

CUE-BIDS (på norsk: kontrollmeldinger)

En konvensjon som brukes for å finne ut om man har stoppere/kontroller i nødvendige farger for å spille slem.

Vi grupperer Cuebids i 2 kategorier:

1. kontroll (Renons eller Ess) eller
2. kontroll (Singel eller konge)

Mange melder kun Cue med førstekontroller, men det anbefales å avgi cuebid med laveste kontroll (dvs laveste av 1. eller 2. kontroll).

A) Er man enige om trumfen (som oftest major) er man normalt inne i en cuebidsekvens.

Eksempler:

Nord	Syd
1 Spar	3 spar (invitt)
4 kløver (cuebid)	4 hjerter (cuebid)

1 ruter	3 ruter
3 hjerter (cue)	

Man kan også være enig om trumfen via for eksempel Stenberg (se annet notat)

1 Sp	2 NT
3 kløver	3 hjerter (Cuebid)

Som du ser er man enig om trumfen og man viser hverandre hvilke farger man stopper

B) Er man ikke enige om trumfen må man gjøre et hopp for å markere at det er et Cuebid og at sist meldte farge er fastsatt som trumf.

1 NT	2 hjerter (overføring)
2 Spar	4 kløver (cuebid)
1 kløver	1 ruter
1 spar	4 hjerter (Cuebid)
1 Ruter	4 kløver (splinter, som er en variant av cuebid)

NB: Cuebids er faktisk i første rekke en konvensjon for å forhindre at man kommer ut i en slem med for lite kontroller.

NB: Man cue-bider alltid laveste farge

		Du	Makker
Du har	AK	2 kl	2 Rut
	ADJxxx	2 hj	3 hj
	ADx	3 sp (cue)	4 Rut (cue)*
	Dx	Hva gjør du nå?	

Du går av i 4 hjerter da makker ikke har stopper i kløver!

Når man har slike verktøy til å bremse, er det i moderne bridge mye enklere å gjøre lette sleminviter.