

Undervisningsspill på Tenerife 2018

1) N/ingen

	7 4 3 2	
	E K 7 6 5	
	3 2	
	D Kn	
9		6 5
D 10 9 8		Kn
Kn 9 8 6		K 10 7 5 4
10 9 7 6		8 5 4 3 2
	E K D Kn 10 8	
	4 3 2	
	E D	
	E K	

Meldinger:	N	Ø	S	V
	Pass	pass	2 kl	pass
	2 hj	pass	2 sp	pass
	4 sp	pass	4 NT	pass
	5 ru	pass	6 sp	pass rundt

Utspill: kl 10

Spilleføring: Etter det første kløversticket tas trumfen ut. Deretter spiller du hjerter til esset og en liten hjerter for å se om fargen sitter 3-2. Hvis den gjør det, trenger du ikke ruterfinessen. Når den sitter slik som her, må du ty til ruterfinessen som lykkes.

2) Ø/N-S

	10 9 2	
	8	
	10 9	
	K D Kn 9 7 5 3	
E Kn 4 3		K 5
K 10 6 5		E D Kn 9 7 4 2

6 4 2
E 10

E D 3
2

D 8 7 6
3
K Kn 8 7 5
8 6 4

Meldinger: Ø	S	V	N
1 hj	pass	3 hj	pass
4 NT	pass	5 kl	dobl
5 hj	pass	6 hj	pass rundt

Vests 5 kløver viser 0 eller 3 ess, Nord dobler for å vise god kløver, og Øst som ikke vet om Vest har 0 eller 3 ess, må si bare 5 hjerter, men Vest legger naturligvis på.

Utspill kløver til esset. Etter en runde trumf, stjeles en kløver, og Øst spiller så konge, ess i spar og spar til stjeling for å se om damen faller. Når den ikke gjør det, spilles bordet inn på trumf, og spar knekt spilles. Når Nord ikke følger, kaster Øst en hjerter. Syd kommer inn, men må spille til dobbel renons ellerruter opp i saksen.

3) S/Ø-V

	K 9 3 2	
	4	
	E 7 5	
	E K Kn 9 5	
D 10 8 7		6
Kn 9 8 3 2		D 10 6 5
Kn 6		D 10 9 3 2
8 4		7 6 2
	E Kn 5 4	
	E K 7	

K 8 4
D 10 3

Meldinger: S N
 1 NT 2 kl
 2 sp 4 NT
 5 hj 6 sp
 Pass

5 hjerter viser to ess uten trumf dame.

Utspill liten hjerter.

Spilleføring:

Det eneste denne kontrakten er avhengig av, er sitsen i trumf. For å gardere oss mot 4-1 sits, Spilles først spar ess og spar til nieren hvis Vest følger med et lite kort. Kan Øst stikke den, sitter fargen 3-2, og kongen tar seg av den siste trumfen. Skulle Vest vise renons på den andre sparen, stikker du med bordets konge og spiller liten mot knekten.

4) N/alle

K
Kn 5 4
E Kn 10 7
E K D 7 4

9 E D Kn 10 7 6 3

9 6 3 2

9 8 6 5 4 3 2 -

Kn 10 9 8 5 3 2

8 5 4 2

E K D 10 8 7

K D

6

Meldinger: N Ø S V

1 kl	3 sp	4 hj	pass
4 NT	pass	5 sp	pass
6 hj	dobl	pass rundt	

5 spar viser to ess + trumf dame (hjerter er trumf – sist meldte farge). Dobling fra Øst ber om et uvanlig utspill, altså ikke spar. Vest ser at det må være ruter som skal spilles ut, og en stjeling + spar ess betar kontrakten.

5) N/N-S

	5 3	
	Kn 2	
	E Kn 10 9 4 3	
	E D 5	
9 8 7 6		E Kn 10 4
8 4 3		E D 10 9
8 7		D 6 5
	K D 2	
	K 7 6 5	
	K 2	
	K 7 3 2	

Meldinger:	N	Ø	S	V
	1 ru	dobl	3 NT	pass rundt

Syd kunne ha doblet negativt for å vise 4-kort hjerter, men siden Øst har doblet opplysende, er det lite trolig at makker kan bidra med fire kort i fargen.

Utspill: spar ni som benekter honnør. Øst stikker med esset og ser at sparfargen ikke har noe framtid. Skift til hjerter ess og hjerter dame.

Spilleføring: En må finne ruter dame, og det er nesten 100 % sikkert at Øst må ha den siden han doblet opplysende. Spill en kløver til damen og spill ruter knekt som du lar løpe. Ruter til kongen, kløver til esset og resten av ruterne ordner kontrakten med 11 stikk.

6) Ø/Ø-V

E Kn 10 8 7 5

E 4

7 6 4

E 4

6 3

K D 9 2

9 8 7 5

10 6

K 9 2

E D Kn 10 3

Kn 9 8 3

10 2

4

K D Kn 3 2

8 5

K D 7 6 5

Meldinger:

Ø

S

V

N

1 ru

1 hj

pass

1 sp

Pass

2 kl

pass

2 ru

Pass

3 kl

pass

4 hj

Pass rundt

Syd hadde et alternativ til melding. 2 NT (Marmic) viser de to laveste fargene, altså hjerter og kløver (minst 5-5),

Nord overmelder motpartens farge som er utgangskrav, og Syd benekter ruterhold med 3 kløver. Dermed hopper Nord til utgang i hjerter.

Utspill og spilleføring:

Vest spiller ut liten ruter til esset, og Øst fortsetter med to ganger ruter som Syd stjeler. Nå spilles kløver ess, kløver konge og en liten kløver som stjles med hjerter ess. Deretter tre ganger trumf og stående kløver. Vest får et trumfstikk til slutt. Hvis du stjeler kløver lavt, stjeler Øst over og spiller mer trumf. Da kan du ikke vinne kontrakten.

7) S/alle

		D Kn 10 5 4 3		
		E K D Kn 10		
		E D		
		-		
	K 6		9 7 2	
	7 6		9 8 5 4	
	K Kn 10 9 8		6	
	D 9 6 5		K Kn 4 3 2	
		E 8		
		3 2		
		7 5 4 3 2		
		E 10 8 7		
Meldinger:	S	V	N	Ø
	Pass	pass	2 kl	pass

2 NT	pass	3 sp	pass
3 ru	pass	3 hj	pass
3 sp	pass	4 NT	pass
5 hj	pass	6 sp	pass rundt

Øst spiller ut ruter til kongen og esset. Nå spilles det spar til esset, og så må en passe på å ta kløver ess og kaste ruter dame slik at ikke den kan stjeles. Så spiller en mer spar til kongen, og kontrakten er i havn.

8) V/ingen

9

Kn 7

K D 5 4 3

Kn 9 7 6 5

E 8 5 2

K D 6 5 3

D 10 4

6 3

10 9 8 6

E 7

E 2

K D 4 3

Kn 10 7

E K 9 8 5 2

Kn 2

10 8

Meldinger: V	N	Ø	S
Pass	pass	1 sp	2 hj
3 sp	pass	4 sp	pass rundt

Utspill og spilleføring:

Syd spiller ut ess, konge i hjerter og en hjerter til. Nord setter i spar ni, og nå må ikke Øst stikke over, men kaste rutertaperen sin, Stjeler han over blir det fire tapere og bet.

9) N/Ø-V

D Kn 9

E D 3

E K Kn 4

9 4 2

E K 6 4

8 7 5 3 2

7 5

8 2

9 6 2

D 10 5

D 10 8 3

K Kn 7

10

K Kn 10 9 6 4

8 7 3

E 6 5

Meldinger:

N

S

1 NT

2 ru

2 hj

3 hj

4 hj

pass

2 ruter er overføring til hjerter og 3 hjerter invitt. Nord melder 4 med maksimum

Utspill: Spar åtte til kongen og skift til kløver som stikkes med esset.

Spilleføring: Trumfen tas ut i to omganger og så spilles spar dame og en kløver kastes i bordet. Vest får for esset og kan ta et kløverstikk, men rutertaperen forsvinner på spar knekt.

10) Ø/alle

K Kn 8 5

7 3

D Kn 9 6

D Kn 2

E D 7 6 2

4

E K Kn 8 6

D 10 9 4

-

K 5 4 2

10 6 3

K 7 5 4

10 9 3

5 2

E 10 8 7 3

E 9 8

Meldinger: Ø	S	V	N
Pass	pass	1 sp	pass
1 NT	pass	2 hj	pass
3 hj	pass	4 hj	pass rundt

Øst må først svare 1 NT, men når Vest melder hjerter, stiger hånden i verdi, og en gjør en invitt med 3 hjerter som Vest tar imot med maksimum for 2 hjerter.

Utspill: ruter dame.

Spilleføring: Her må trumfene utnyttes, så du krysstjeler ruter og spar og får brukt alle trumfene separat.

11) S/ingen

K 9 2

E D 8

E 10 3 2

E K D

E 3

D Kn 10 8 7 4

9 7 3 2

K 5 4

D Kn 8 7

4

9 7 6

8 5 3

6 5

Kn 10 6

K 9 6 5

Kn 10 4 2

Meldinger:

S	V	N	Ø
Pass	pass	2 kl	pass
2 ru	pass	2 NT	pass
3 NT	pass rundt		

Meldinger: Nord viser 22-24 hp med meldesekvensen sin.

Utspill: spar dame. Vest stikker over med esset for ikke å blokkere fargen. Nord dukker andre spar og stikker den tredje.

Spilleføring: Du må unngå hjerterfinessen. Spill en ruter til nieren, og når Vest skifter til hjerter, må du stikke med esset, ta tre runder kløver og spille ruter til kongen. Nå tar du for kløver knekt og spiller ruter til tieren som sikrer kontrakten.

E D 10 3 2

10 2

E K 9 2

7 5

8 7

K 6 5 4

E Kn 8 5 4

9 6 3

5 3

Kn 8 7 6

K Kn 8 3

10 6

Kn 9

K D 7

D 10 4

E D 9 4 2

Meldinger: V N Ø S

Pass 1 sp pass 2 kl

Pass 2 ru pass 3 NT

Nord viser 5-kort spar og minst fire ruter. Med godt hold i hjerter og åpningshånd melder Syd 3 NT direkte.

Utspill: liten hjerter

Spilleføring: Du må passe på å sette i hjerter 10 fra bordet. Når den beholder stikket, kan du i ro og mak ta sparfinessen, og 10 stikk blir resultatet. Tar du ikke hjerter ti må du bruke en honnør på hånden, men da tar motparten fire hjerterstikk når Øst kommer inn på spar konge.

13) N/alle

10 8 6 4

6 5

K D Kn 9 3

6 5

E K Kn 9 2

D 3

K 4

E Kn 9 3 2

E 2

7 4

10 9 7 3

E D Kn 2

7 5

D 10 8 7

10 8 6 5

K 8 4

Meldinger: N

Ø

S

V

Pass

1 hj

pass

1 sp

Pass

2 kl

pass

3 NT

Pass rundt

Med bare ett ruterhold kunne Vest ha meldt 2 ruter, fjerde farge og kommet til 4 spar siden Øst ikke har ruterhold.

Nord spiller ut ruter konge.

Spilleføring: Vest kan dukke første ruter men må ta neste. Nå er poenget å ikke ta kløverfinessen ,men ta toppstikkene sine og klare kontrakten.

14) Ø/ingen

K D Kn 9 8

K 6

7 6 5

E 4 2

10 6 5 4 3

-

8 2

Kn 10 9 5

E Kn 9 3

K D 10 8 4

5 3

Kn 9 7 6

E 7 2

E D 7 4 3

2

K D 10 8

Meldinger: Ø

S

V

N

Pass

1 hj

pass

1 sp

Pass

2 kl

pass

2 ru

Pass

3 sp

pass

4 NT

Pass

5 hj

pass

6 sp

Pass rundt

Når Nord melder fjerde farge, hopper Syd til 3 spar for å vise 3-kort tilpasning og samtidig vise singel ruter.

Utspill: ruter konge og mer ruter.

Spilleføring: Bordet stjeler andre ruter, og nå er det viktig å ta spar ess. Når sitsen avsløres, kan du ta sparfinesse med nieren og har nok toppstikk for å klare kontrakten.