

Spilleføringsteknikk

Sørg for at du har størst mulig sjanse til
å vinne kontrakten!

Spilleførers ABC

- Få oversikt.
- Tell sikre stikk.
- Hvor mange stikk mangler?
- Hva er beste plan for å forfremme stikk?
- **Kombiner om mulig flere sjanser for å maksimere sjansene for å lykkes.**

Å forfremme stikk

- Langfarvestikk.
- Ekstra trumfstikk.
- Godspille stikk.
- Finesse.
- ”Spesialteknikker”?

”Spesialteknikker”?

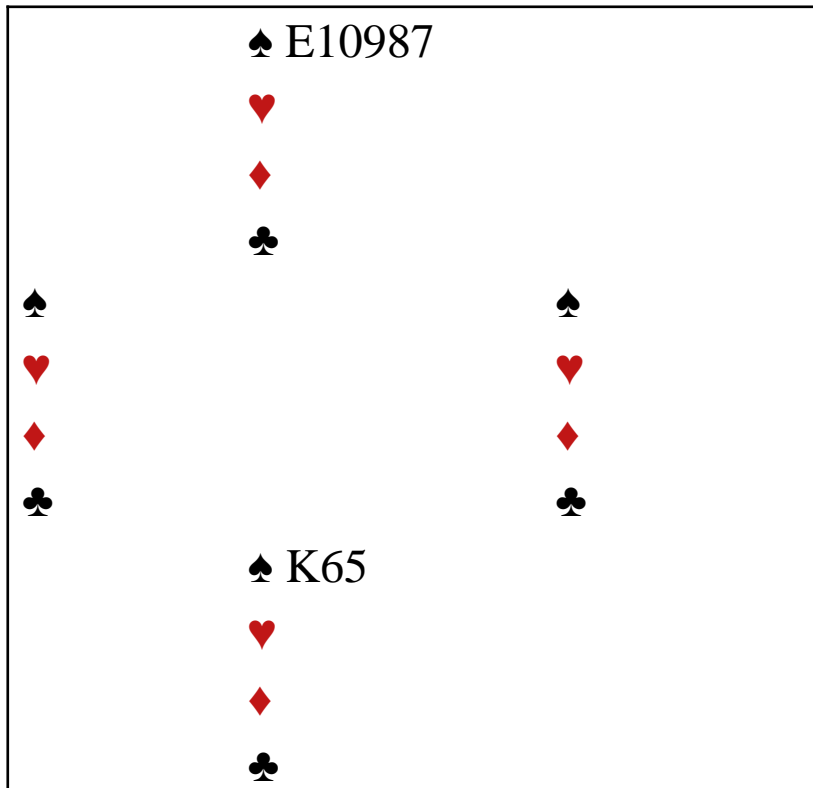
- Eliminasjon og innspill.
- Skvis.
- **«Safespilling»** – å maksimere sjansene for flest mulig stikk, selv om det skulle sitte surt.

Safespilling

- Prøv om mulig å ta høyde for at det sitter surt.

Safespilling

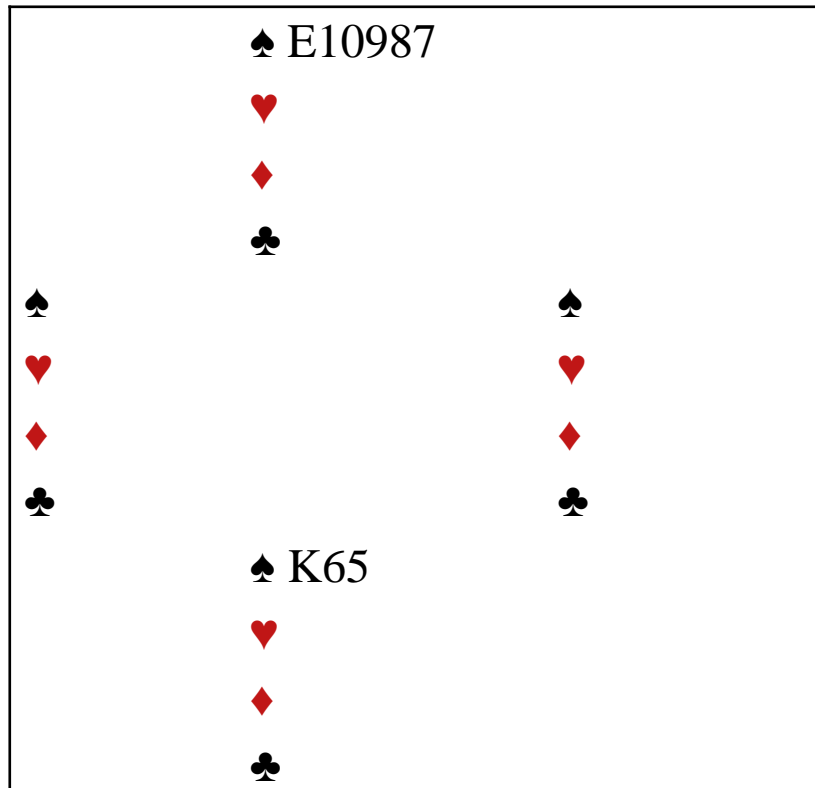
Eksempel 1



- Kontrakten er 4 ♠ i nord.
- Du har råd til 1 taper i trumf, men ikke 2.
- Hvordan kan du safespille trumfen?

Safespilling

Eksempel 1



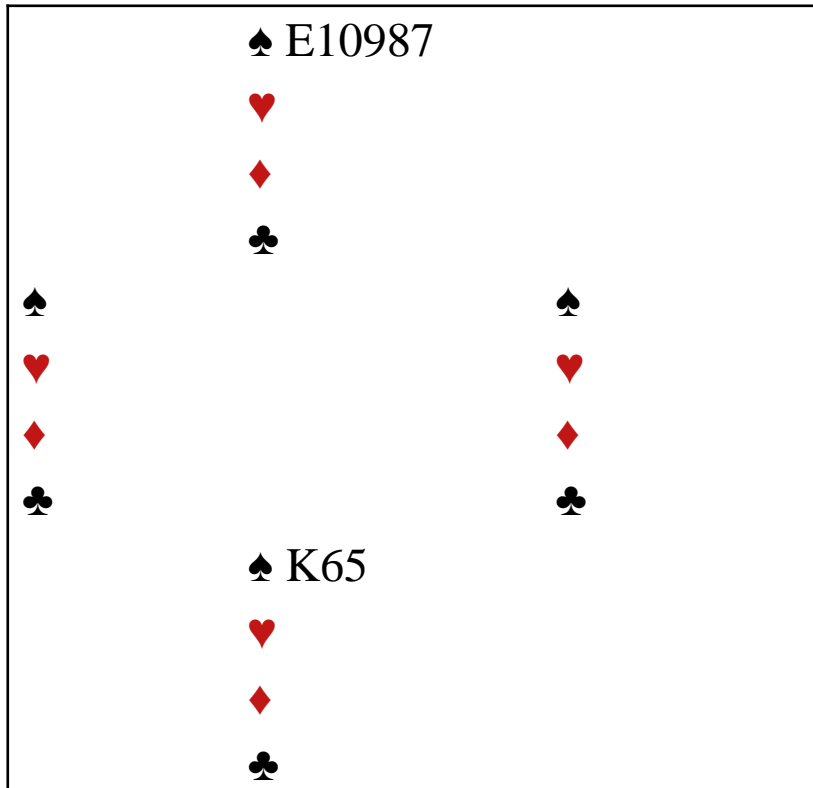
- Kontrakten er 4 ♠ i nord.
- Du har råd til 1 taper i trumf, men ikke 2.
- Hvordan kan du safespille trumfen?

Løsning:

- Start med spar til kongen.
- Hvis begge følger lavt, fortsetter du med ny spar fra bordet.
- Hva legger vi om det kommer liten fra vest?

Safespilling

Eksempel 1



Løsning:

-Start med spar til kongen.

-Hvis begge følger lavt, fortsetter du med ny spar fra bordet.

-Hva legger vi om det kommer liten fra vest?

-Legg tieren!

- Begrunnelse:

1. Siden dama og knekten fortsatt er ute, må vi få en taper i spar.
2. Ved å legge tieren får vi med oss at vest har 4-korts spar.

Safespilling

Eksempel 2

	♠ EK1098	
	♥ Dkn7	
	♦ kn4	
	♣ Ekn4	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ Dkn32	
	♥ E432	
	♦ 92	
	♣ KD3	

- **Kontrakten er 4 ♠ i nord.**

-Vest har åpnet med 1 ♥ som lover 5-korts.

-Øst spiller ut ♥ 6.

-Hvordan planlegger du spilleføringa?

Safespilling

Eksempel 2

	♠ EK1098	
	♥ Dkn7	
	♦ kn4	
	♣ Ekn4	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ Dkn32	
	♥ E432	
	♦ 92	
	♣ KD3	

- **Kontrakten er 4 ♠ i nord.**

-Vest har åpnet med 1 ♥ som lover 5-korts.

-Øst spiller ut ♥ 6.

-Hvordan planlegger du spilleføringa?

Råd: Lytt til meldingene!

Bearbeid informasjonen du kan hente derfra.

Spørsmål: Truer det noen farer?

Safespilling

Eksempel 2

	♠ EK1098	
	♥ Dkn7	
	♦ kn4	
	♣ Ekn4	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ Dkn32	
	♥ E432	
	♦ 92	
	♣ KD3	

- Kontrakten er 4 ♠ i nord.

Råd: Lytt til meldingene!
Bearbeid informasjonen du kan hente derfra.

1. Hvem er favoritt til å ha ♥ Konge etter ♥-åpninga?
2. Vi har 28 hp til sammen. Hvor mange hp er det plass til hos øst?

Spørsmål: Truer det noen farer?

Safespilling

Eksempel 2

	♠ EK1098	
	♥ Dkn7	
	♦ kn4	
	♣ Ekn4	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ Dkn32	
	♥ E432	
	♦ 92	
	♣ KD3	

- Kontrakten er 4 ♠ i nord.

Spørsmål: Truer det noen farer?

Svar: Ja!

Om vi legger liten hjerter kan vest spille hjerter til stjeling. Deretter kan øst spille ruter til vest som kan gi makkeren en ny stjeling før han får enda et ruterstikk. Da blir resultatet to beit!

Safespilling

Eksempel 2

	♠ EK1098	
	♥ Dkn7	
	♦ kn4	
	♣ Ekn4	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ Dkn32	
	♥ E432	
	♦ 92	
	♣ KD3	

- **Kontrakten er 4 ♠ i nord.**

-Om vi unngår at øst får stjelingene er vi helt sikre på å vinne kontrakten.

-Stikk utspillet med esset, og ta ut trumfen.

-Deretter kan vi presse ut ♥ konge.

-Vi får 10 stikk
(5♠+2♥+0♦+3♣)

Safespilling

Eksempel 3

	♠ EK10	
	♥ K52	
	♦ K954	
	♣ E42	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ 432	
	♥ E43	
	♦ Ekn32	
	♣ K87	

- Kontrakten er 3 NT i nord.

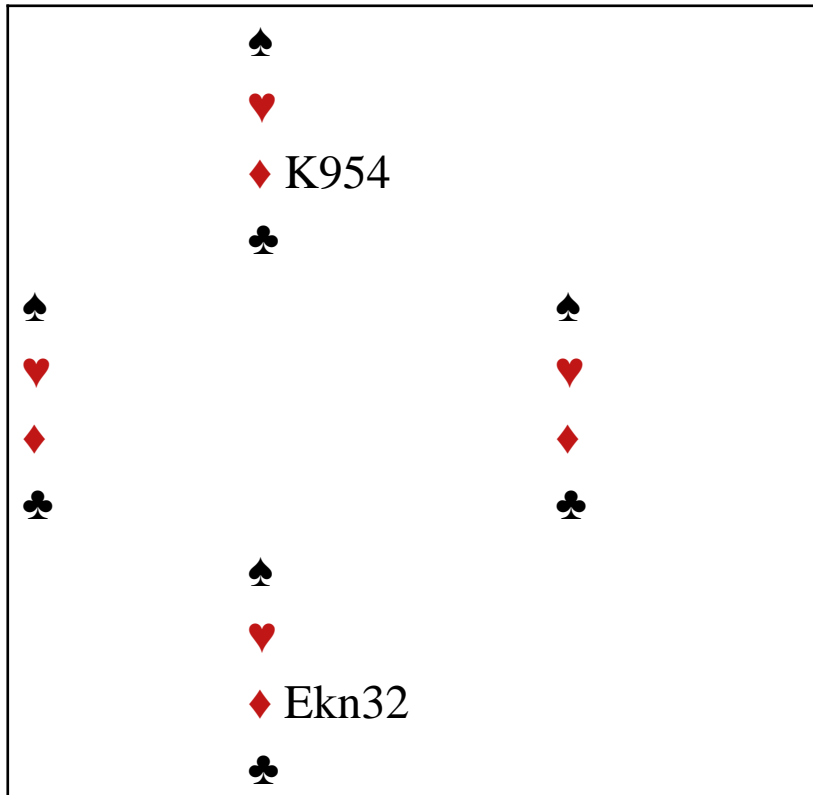
-Utspill: ♥knekt

-Vi har mange honnørpoeng, men likevel kun 8 sikre stikk, 2 i hver av fargene.

-Potensialet for å hente stikket som mangler ligger først og fremst i ♦.

Safespilling

Eksempel 3



- **Kontrakten er 3 NT i nord.**

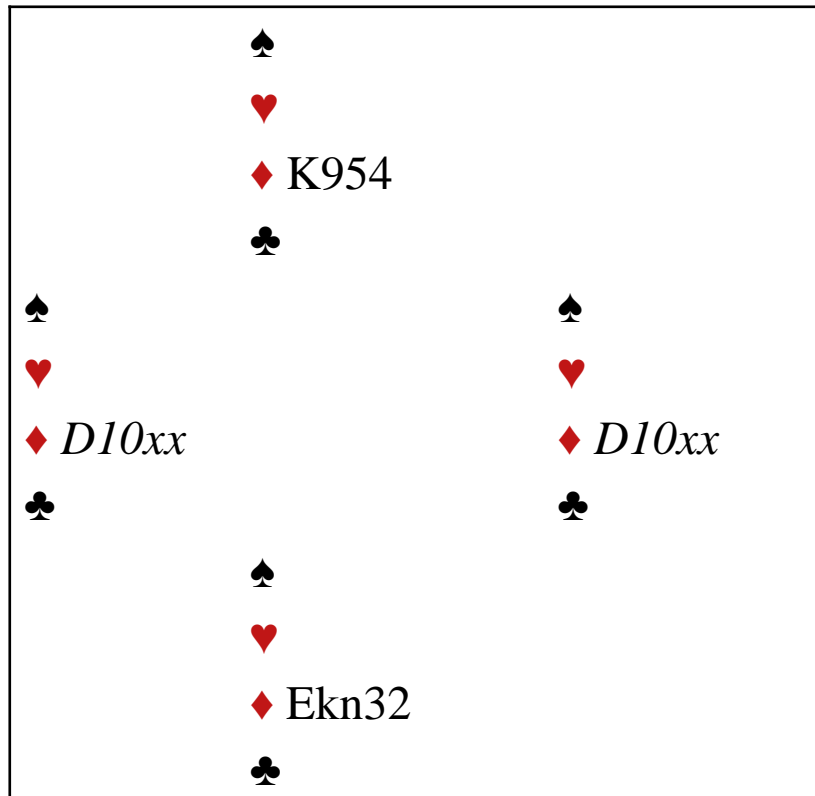
-Hvordan skal vi så spille ruteren?

-Alltid et spørsmål om hvor mange stikk vi trenger.

-Hadde vi trengt 4 stikk hadde beste sjanse vært å ta finessen med knekten.

Safespilling

Eksempel 3



- Kontrakten er 3 NT i nord.

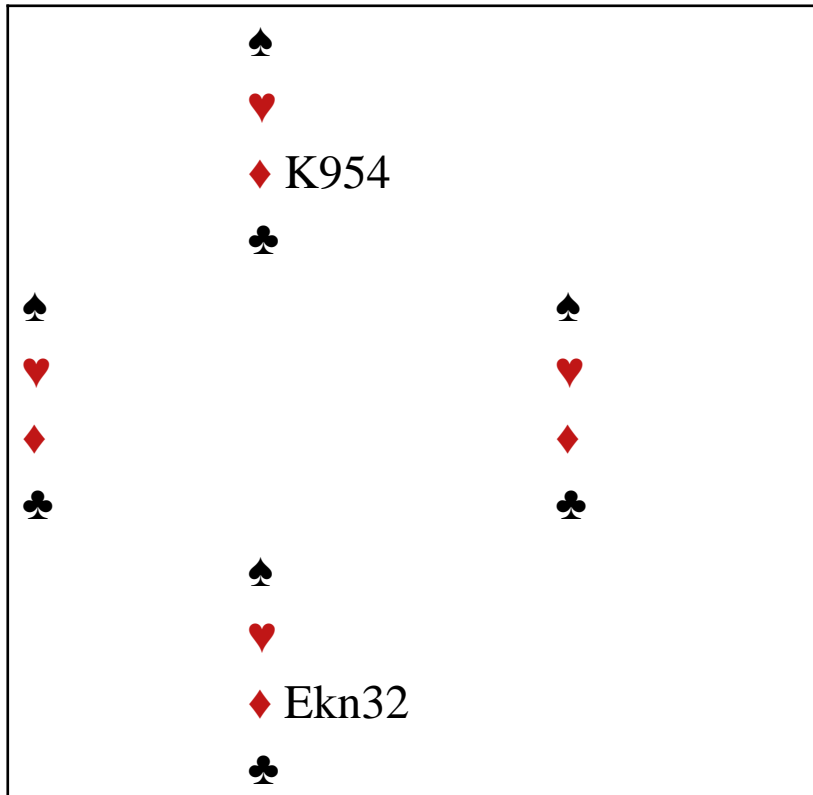
-Hvordan skal vi så spille ruteren?

-Når vi nå trenger kun 3 stikk har vi råd til å gardere oss mot sur sits.

-Hvordan gjør vi det?

Safespilling

Eksempel 3

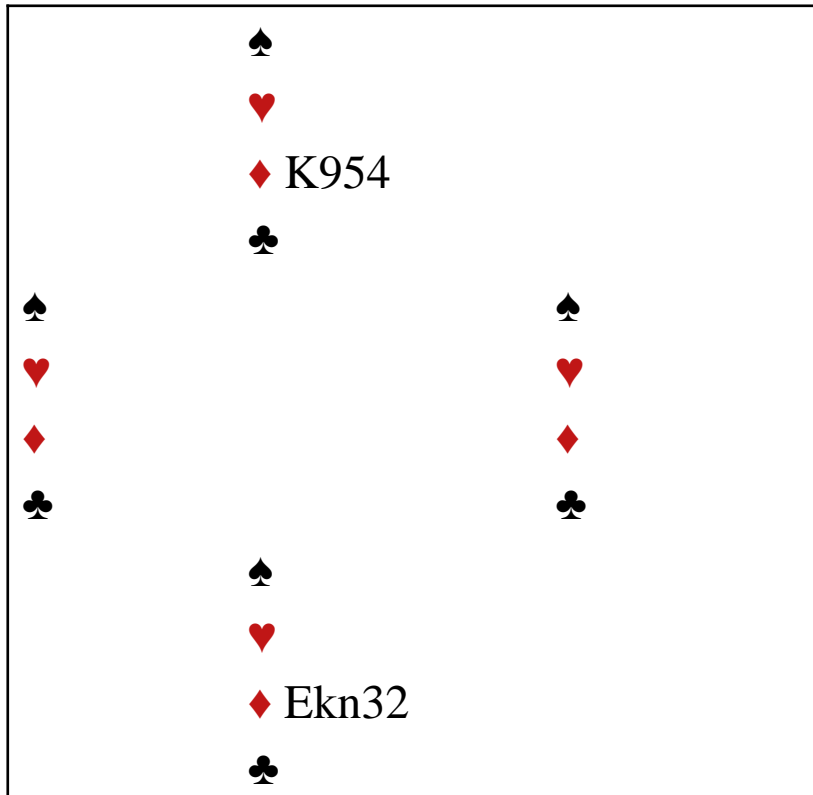


- Kontrakten er 3 NT i nord.

-Det finnes en fargebehandling som sikrer 3 ruterstikk selv om enten øst eller vest har 4-korts ruter med dama og tieren.

Safespilling

Eksempel 3



- Kontrakten er 3 NT i nord.

-Ruter ess og ny ruter fra syd.
-Hvis vest følger lavt, nøyer vi oss med nieren.

-Enten vinner vi stikket, eller så satt fargen 3-2.

-I det sistnevnte tilfellet kan vi godspille et ruterstikk ved å ta for kongen. Da er motstanderne fri for fargen.

-Uansett klarer vi å godspille stikket vi mangler i ruter.

Safespilling

Eksempel 3

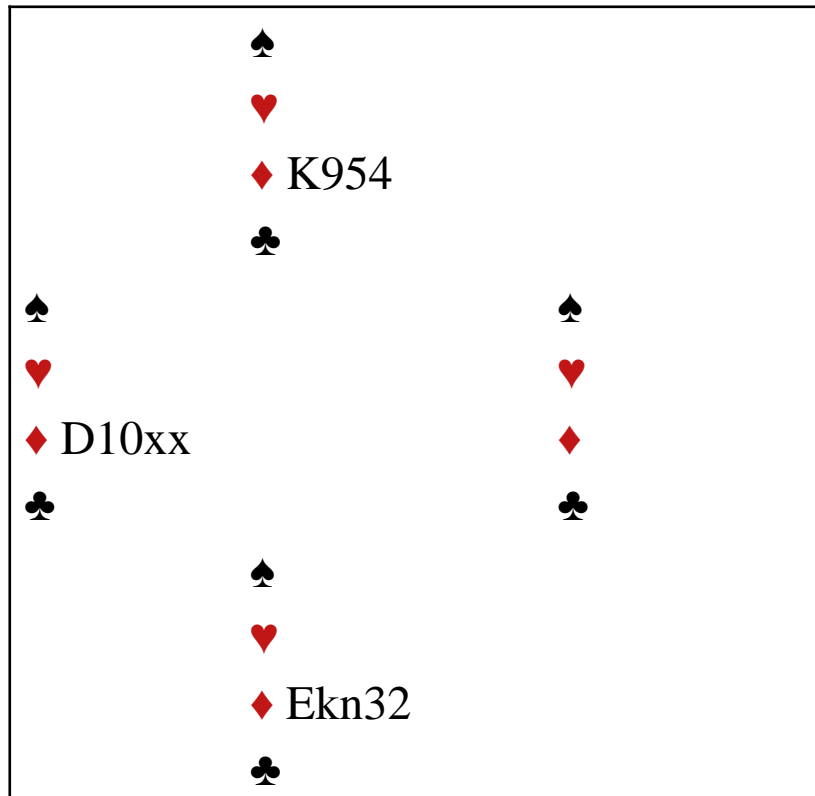
	♠	
	♥	
	♦ K954	
	♣	
♠		♠
♥		♥
♦		♦ D10xx
♣		♣
	♠	
	♥	
	♦ Ekn32	
	♣	

- Kontrakten er 3 NT i nord.

-Dersom øst har 4-korts ruter ville det også fungert med ruter til kongen og ruter til finesse med knekten.

Safespilling

Eksempel 3

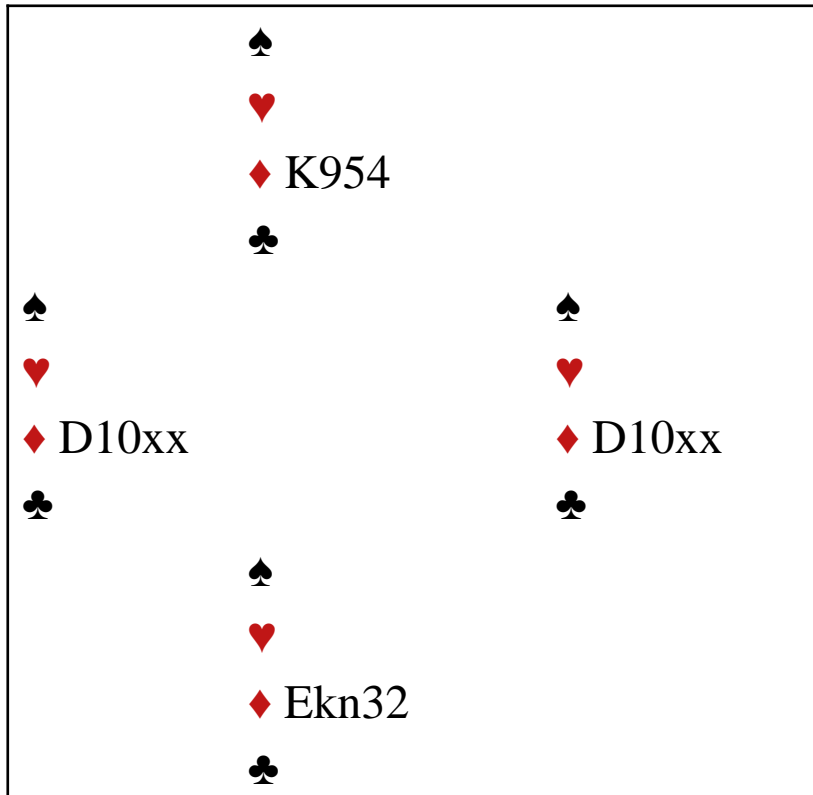


- Kontrakten er 3 NT i nord.

-Dersom vest har 4-korts ruter vil det imidlertid ikke fungere.
-Etter ruter til kongen kan vest sitte å vente med to stikk siden han har D10 bak Ekn.

Safespilling

Eksempel 3

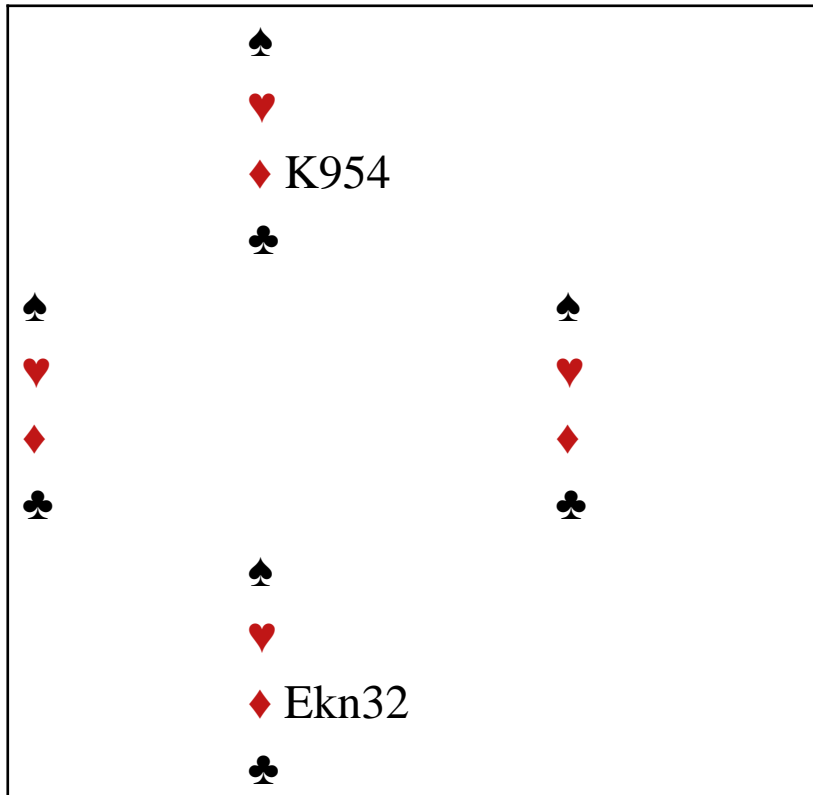


- Kontrakten er 3 NT i nord.

Poenget er at den skisserte spilleplanen får meg seg 4-korts ruter på begge sider.

Safespilling

Eksempel 3



- Kontrakten er 3 NT i nord.

-Ruter ess og ny ruter fra syd.
-Hvis vest følger lavt, nøyer vi oss med nieren.

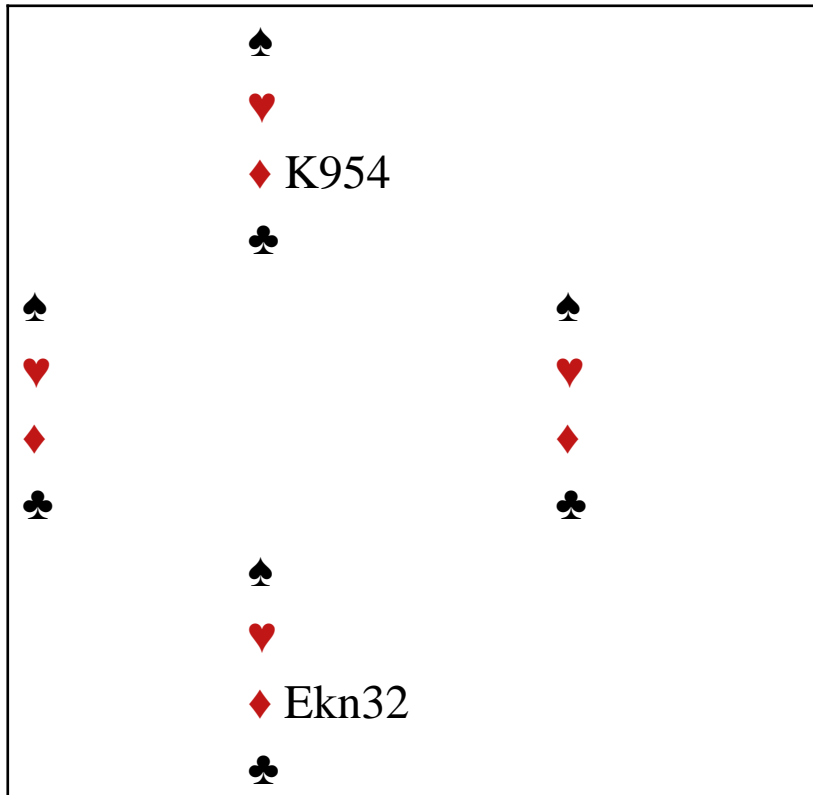
-Enten vinner vi stikket, eller så satt fargen 3-2.

-I det sistnevnte tilfellet kan vi godspille et ruterstikk ved å ta for kongen. Da er motstanderne fri for fargen.

-Uansett klarer vi å godspille stikket vi mangler i ruter.

Safespilling

Eksempel 3



- Kontrakten er 3 NT i nord.

-Dersom vest viser seg å ha singel ruter, stikker vi andre ruterrunde med kongen, og spiller ruter opp mot knekten for å godspille det niende stikket.

Spill på beste odds!

- Vi ønsker å spille på det som blir riktig i lengden.
- Det vil si det som har størst matematisk sannsynlighet.
- Noen ganger blir det feil.
- Vi må ikke bli aktualitetsorientert.

Hva har størst sjanse?

- Du mangler ett stikk i 3 NT.
- Hva har størst sjanse:
 - En finesse?
 - En farge sitter fordelt 3-3 hos motparten?

Spilleplan i 3 NT

Eksempel 1

	♠ EKkn2	
	♥ 543	
	♦ ED2	
	♣ 765	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ D43	
	♥ kn106	
	♦ kn109	
	♣ EKD2	

- Kontrakten er 3 NT i syd.
- Hvor mange sikre stikk?
- Hvilke sjanser har vi for å få tak i stikkene som mangler?

Spilleplan i 3 NT

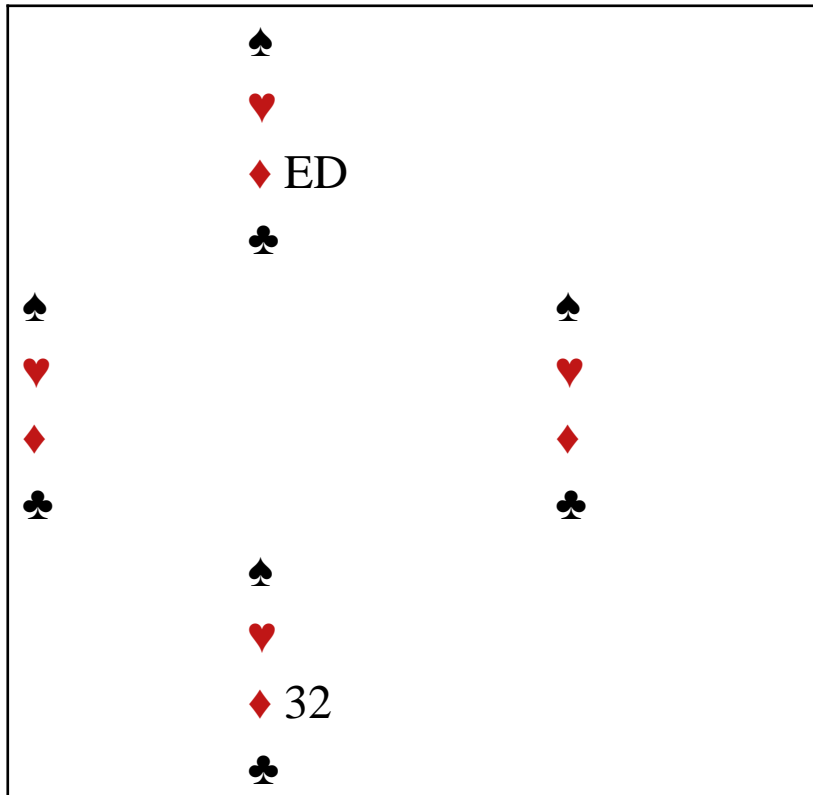
Eksempel 1

	♠ EKkn2	
	♥ 543	
	♦ ED2	
	♣ 765	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ D43	
	♥ kn106	
	♦ kn109	
	♣ EKD2	

- Kontrakten er 3 NT i syd.
- Hvor mange sikre stikk?
- **Svar: 4 ♠ + 1 ♦ + 3 ♣ = 8 stikk**
- Hvilke sjanser har vi for å få tak i stikkene som mangler?
- **Svar: Enten finesse i ruter eller kløveren 3-3.**

Hva skal vi velge?

Sjansen for at en finesse lykkes: 50 %



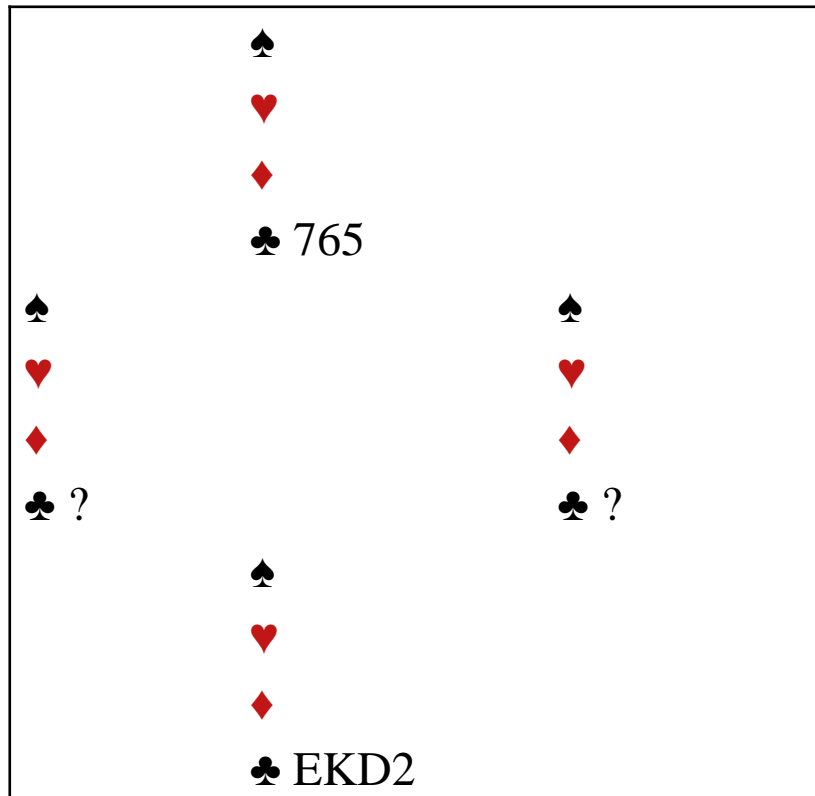
- ♦ konges plassering:
 - I halvparten av tilfellene i vest.
 - I halvparten av tilfellene i øst.

-Vi lykkes med finessen når ♦ konge er plassert i vest.

-Det vil si at finessen lykkes i 50 % av tilfellene.

Hva skal vi velge?

Sjansen for at en farge sitter 3-3: 36 %



-Huskeregul:

Når vi mangler et likt antall kort er sjansen størst for at kortene er ujevnt fordelt hos motparten.

Unntak: Når vi har 11 kort til sammen.

Hva skal vi velge?

- Sjansen for at en finesse lykkes: 50 %
- Sjansen for 3-3-sits: 36 %
- Vi vil ha størst mulig sjanse for å lykkes!
- Derfor velger vi å spille på finessen.

Men kan vi få i pose og sekk?

- I mange spill finnes det flere muligheter for å lykkes.
- Da er det ønskelig å få med seg flest mulig sjanser.
- Vi bør tilstrebe å kombinere sjansene.

Spilleplan i 3 NT

Eksempel 1

	♠ EKkn2	
	♥ 543	
	♦ ED2	
	♣ 765	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ D43	
	♥ kn106	
	♦ kn109	
	♣ EKD2	

I vårt eksempel:
Test først om ♣ sitter 3-3.

Hvis den ikke gjør det, prøver
vi finessen i ♦ til slutt.

Da har vi kombinert sjansene,
og vinner 3 NT om en av
delene fungerer.

Stay alive!

- Det er viktig å gjøre ting i riktig rekkefølge.
- I vårt eksempel må vi sørge for å starte med å teste den fargen som ikke slipper motparten inn selv om det ikke sitter som vi håper.
- På denne måten «holder vi oss i live» til vi har fått testet begge fargene.
- Hvilken farge skal vi teste først?

Løsning

- Vi spiller først kløver.
- Årsaken er at vi da kan se hvordan kløveren sitter, og dermed hvor mange stikk den fargen gir.
- Om fargen sitter rundt er kontrakten hjemme.
- Hvis vi ser at fargen kun gir tre stikk kan vi prøve finessen i ruter som en siste mulighet.

Løsning

- Merk:
- Om vi prøver ruterene først, og finessen mislykkes er vi beitt dersom motstanderne tar fire hjerterstikk.
- Vi må rett og slett starte med å teste den fargen som ikke slipper motparten inn på direkten.

Litt matematikk

- Den prosentvise sjansen for å vinne kontrakten er:
- Kløveren 3-3: 36 %
- Finesse: 50 %
- Totalt: 36 % + 50 % av de resterende 64 %
- Sum: 36 % + 32 % = **68 %**

- **Ved å kombinere mulighetene har vi 68 % sjanse for å vinne kontrakten.**

Spilleplan i 3 NT

Kontrakt: 3 NT av syd

	♠ EKkn2	
	♥ 543	
	♦ ED2	
	♣ 765	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ D43	
	♥ kn106	
	♦ kn109	
	♣ EKD2	

Vest spiller ut ♥ 2 – invitt.
Øst tar for hjerter ess, hjerter
dame og spiller så ny hjerter
til vests konge. Han tar så
motspillernes fjerde stikk for
♥ 9.

Deretter skifter vest til en
ruter.

Hva gjør du?

Spilleplan i 3 NT

Kontrakt: 3 NT av syd

	♠ EKkn2	
	♥ 543	
	♦ ED2	
	♣ 765	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ D43	
	♥ kn106	
	♦ kn109	
	♣ EKD2	

Vi får beste motspill, og settes under press.

Vests ruterskift gjør at vi ikke får testet kløveren før vi tar en eventuell finesse i ♦.

Da må vi rett og slett bare vurdere hva som er den beste sjansen.

50 % er mer enn 36 %.

Dermed tar vi ruterfinessen.

Spilleksempel: Kombiner mulighetene!

Kontrakt: 3 NT av syd

	♠ Ekn52	
	♥ 43	
	♦ ED2	
	♣ Ekn65	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ K43	
	♥ E2	
	♦ kn1094	
	♣ KD32	

Utspill: ♥ konge.

Antall sikre stikk?

Muligheter for å få tak i stikket som mangler?

Spilleksempel: Kombiner mulighetene!

Kontrakt: 3 NT av syd

	♠ Ekn52	
	♥ 43	
	♦ ED2	
	♣ Ekn65	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ K43	
	♥ E2	
	♦ kn1094	
	♣ KD32	

Utspill: ♥ konge.

Antall sikre stikk?

Svar:

$$2♠ + 1♥ + 1♦ + 4♣ = 8.$$

Muligheter for å få tak i stikket som mangler?

Svar: Finesse i ♠ og ♦.

Spilleksempel: Kombiner mulighetene!

Kontrakt: 3 NT av syd

	♠ Ekn52	
	♥ 43	
	♦ ED2	
	♣ Ekn65	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ K43	
	♥ E2	
	♦ kn1094	
	♣ KD32	

Utspill: ♥ konge.

8 sikre stikk.

Mulighet for å få det siste sticket ved å ta finesse i ♠ el. ♦

Utfordring: Hvis motparten kommer inn tar de beita i ♥

Hvordan vite hvilken finesse?

- **Sjansen for at en finesse går er 50 %.**
- **50 % for at sparfinessen fungerer.**
- **50 % for at ruterfinessen fungerer.**

Dermed er det like stor sjanse for hver av de to finessene.

Hvordan kommer vi videre?

Stay alive! (2)

- I stedet for å gjette hvilken finesse prøver vi å kombinere mulighetene.
- Ved å ta for ess, konge i spar først har vi muligheten for at spar dame sitter dobbel på en av hendene.
- Hvis spar dame faller har vi 9 stikk.
- Hvis ikke prøver vi finessen i ruter.

Stay alive! (2)

- Det er ikke veldig stor sjanse for at spar dame faller.
- Men i og med at sjansen er tilstede har vi nå økt sjansen for å vinne kontrakten med noen få prosent i forhold til å gjette hvilken finesse vi skal ta (50 %).
- Igjen handler det om å få testet to muligheter før motparten kommer inn, for på den måten å maksimere sjansene for å lykkes.

Hold den farlige hånda ute!

- I mange spill får vi angrep i vår svakeste farge.
- Dette kan spesielt være skummelt i NT.
- Selv om vi skal være optimister, er det viktig å ha evnen til å se farer som truer.

Hold den farlige hånda ute!

Kontrakt: 3 NT av syd

	♠ 42	
	♥ E3	
	♦ E52	
	♣ E107653	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ KD3	
	♥ KDkn2	
	♦ kn97	
	♣ Kkn2	

Utspill: ♠ 3 - invitt.

Her har vi mange poeng, og en god kløverfarge. Så det må vel bli mange stikk?

Utspillet går til knekten, og du stikker med kongen.

Ser du noen farer?

Hold den farlige hånda ute!

Kontrakt: 3 NT av syd

	♠ 42	
	♥ E3	
	♦ E52	
	♣ E107653	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ KD3	
	♥ KDkn2	
	♦ kn97	
	♣ Kkn2	

Har 8 sikre stikk etter
utspillet:

1♠ + 4♥ + 1♦ + 2♣

Potensialet for ekstrastikk
ligger i ♣

Hvordan bør vi spille fargen?

Hold den farlige hånda ute!

Kontrakt: 3 NT av syd

	♠ 42	
	♥ E3	
	♦ E52	
	♣ E107653	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ KD3	
	♥ KDkn2	
	♦ kn97	
	♣ Kkn2	

Isolert sett riktig å toppe når vi har 9 til sammen.

Men så var det dette med farene da.

Hold den farlige hånda ute!

Kontrakt: 3 NT av syd

	♠ 42	
	♥ E3	
	♦ E52	
	♣ E107653	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ KD3	
	♥ KDkn2	
	♦ kn97	
	♣ Kkn2	

Om vi toppslår fargen og øst viser seg å ha dama tredje, vil han komme inn og spille spar gjennom.

Dersom vest har 5-korts spar vil du nå gå beit!

Hold den farlige hånda ute!

Kontrakt: 3 NT av syd

	♠ 42	
	♥ E3	
	♦ E52	
	♣ E107653	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ KD3	
	♥ KDkn2	
	♦ kn97	
	♣ Kkn2	

I dette spillet er øst den farlige hånda å slippe inn!

Derfor må vi spille kløveren på en slik måte at øst ikke kommer inn.

Det gjør ikke noe at vest får for dama dobbel.

Han kan ikke angripe sparen uten å gi deg et stikk der, og du er sikret 11 stikk i kontrakten!

Spilleksempel

Kontrakt: 3 NT av syd

	♠ 87	
	♥ Dkn104	
	♦ D106	
	♣ EK103	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ ED10	
	♥ E73	
	♦ Kkn84	
	♣ kn75	

4 sikre stikk, men muligheter
fpr å sette opp ekstra stikk i
alle farger.

Da er det viktig å identifisere:

1. Hvilke farer truer?
2. I hvilken rekkefølge skal
vi spille fargene?

Spilleksempel

Kontrakt: 3 NT av syd

	♠ 87	
	♥ Dkn104	
	♦ D106	
	♣ EK103	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ ED10	
	♥ E73	
	♦ Kkn84	
	♣ kn75	

Vest spiller ut spar 3 (invitt),
som går til knekten og dama.

Hvordan fortsetter du?

Hvilke temaer ønskes?

- Skvis
- Eliminasjon/Innspill.
- Utspillet – taktikk.
- Spilleksempler.
- Konvensjoner:
 - XY-NT
 - Andre?