

Torsdag 9. januar – Knut Kjærnsrød

Spill 1: N/Ingen

	♠ K 6	
	♥ E 3 2	
	♦ E D 5 4 2	
	♣ Kn 5 2	
♠ 8 7 3		♠ 5 4
♥ D 9 8		♥ 10 7 6 4
♦ 10 8 7 6		♦ K Kn
♣ K D 10		♣ E 9 8 6 4
	♠ E D Kn 10 9 2	
	♥ K Kn 5	
	♦ 9 3	
	♣ 7 3	

Nord åpner med 1 ruter og gjenmelder 1 NT etter Syds 1 spar. Det viser balansert hånd og 12-14 hp. Vi gjenmelder ikke 2 ruter som i de aller fleste tilfelle vil vise 6-kort farge. Syd som har 13 hfp med spar som trumf vet at makker har minst to kort i fargen og hopper direkte til 4 spar. Vi må alltid melde på rett nivå i forhold til styrken. Hvis en gjenmelder 2 spar f.eks., vil det vise svake kort, og Nord vil passe.

Vest spiller ut kløver konge, dame og en kløver til esset som Syd trumfer. Det er ni sikre stikk, og ruter eller hjerter kan gi det tiende. Vi må vente med å trumfe og først spille ruter til damen. Øst stikker med kongen og spiller hjerter tilbake. Nå må vi passe på å stikke med hjerter konge for å bevare innkomst i bordet. Vi tar nå ruter til esset og stjeler en ruter. Den sitter 4-2, men det gjør ingen ting. Vi spiller spar til kongen og stjeler enda en ruter. Først nå tar vi ut motpartens trumf og har hjerter ess som inntak til den femte ruter som er godspilt.

Dagens spill handlet først og fremst om tidspunktet å spille trumf på. Det første så slik ut Ø/N-S:

	♠ K 9 7 6	
	♥ D 6 3	
	♦ 9 7 6 4	
	♣ 9 7	
♠ E 8 5 2		♠ Kn 4
♥ 9 8 2		♥ E Kn 10 7 5
♦ E 8 5		♦ 10 3
♣ K Kn 5		♣ E D 8 3
	♠ D 10 3	
	♥ K 4	
	♦ K D Kn 2	
	♣ 10 8 4 2	

Meldingene skulle gå slik:

Ø	V
1 hj	1 sp
2 kl	4 hj

Vest har egen åpning og må sørge for å hoppe rett i utgang etter Østs andre melding.

Ruter konge ut til esset, og denne gang er det ingen grunn til å vente med trumfingen. Vi spiller hjerter ni og lar den løpe til Syds konge. Syd fortsetter med to ganger ruter som Øst

trumfer, spiller kløver til bordets konge og fortsetter med hjerter åtte som får løpe rundt. Selv om Nord skulle ha damen fjerde, blir det ti stikk. I det andre spillet måtte vi være mer tilbakeholdne med trumfingen, S/N-S

<p>♠ K 10 8 7 2 ♥ D 7 2 ♦ 6 ♣ D 8 5 3</p>	<p>♠ D Kn 3 ♥ Kn 10 9 4 ♦ K 10 ♣ K Kn 7 6</p>
<p>♠ 4 ♥ K 6 5 3 ♦ D Kn 8 7 4 ♣ 10 9 2</p>	<p>♠ E 9 8 5 ♥ E 8 ♦ E 9 5 3 2 ♣ E 4</p>

Meldinger:

S	N
1 ru	1 sp
3 sp	4 sp

Etter sparsvaret fra Nord må Syd vise sin gode hånd med et hopp til 3 spar. 2 spar blir for beskjedent, og Nord vil si pass. Øst spiller ut hjerter knekt, liten i bordet, og Vest får for kongen. Han skifter til kløver ti som tas med bordets ess. Nå venter vi litt med trumfen, men tar for hjerter ess og spiller ruter ess og ruter til stjeling. Vi kaster en kløver på hjerter dame og stjeler en kløver. Når vi stjeler en ruter på hånden, stjeler Øst over men kan ikke hindre at vi får stjålet en kløver til i bordet og deretter tatt ut trumfen. 10 stikk.

Det tredje spillet handlet om å godspillet et stikk i en farge der vi mangler mange honnører: Ø/N-S

<p>♠ K 8 ♥ E K D 9 ♦ Kn 8 7 6 ♣ 9 5 4</p>	<p>♠ 10 7 5 4 ♥ 7 6 4 ♦ K 5 4 ♣ Kn 10 3</p>
<p>♠ Kn 9 3 2 ♥ 8 3 2 ♦ E D 2 ♣ K 8 6</p>	<p>♠ E D 6 ♥ Kn 10 5 ♦ 10 9 3 ♣ E D 7 2</p>

Meldingene:

S	N
1 kl	1 ru (vi melder laveste 4-kort først)
1 NT	3 NT

Igjen må Nord passe på å melde utgangen direkte i annen melderunde. 2 NT blir bare invitt, og Syd vil passe. Vest spiller ut fjerde høyeste spar, toeren, og dermed ser Syd at fargen sitter 4-4. Det stikkes med bordets konge, og nå må en gå på ruterer med en liten som går til damen i Vest. Etter sparreturer godspilles et ruterstikk. Motparten får tre stikk der pluss ett i spar. Hvis en prøver seg med kløver til damen og siden godspiller et stikk der, vil motparten kunne hente fem minorstikk totalt.