

Tirsdag 14. januar – Knut Kjærnsrød

Det første spillet - Ø/N-S

	♠ E Kn 10 4 3	
	♥ D 8	
	♦ 9 4 3	
	♣ K 9 8	
♠ K 5		♠ D 8 2
♥ E 10 4 3 2		♥ K Kn 6 5
♦ 6 5 2		♦ E K 7
♣ E D 10		♣ 7 5 3
	♠ 9 7 6	
	♥ 9 7	
	♦ D Kn 10 8	
	♣ Kn 6 4 2	

Hvis en bruker 5-kort majoråpninger, starter Øst med 1 kløver, 1 hjerter fra Vest, 2 hjerter i Øst, og Vest melder 4. Med 4-kort åpninger begynner Øst med 1 hjerter og Vest melder 4 direkte. Utspill fra begge sider ruter, damen fra Syd og treeren fra Nord. Med ni kort i trumf tar vi ingen finesse, men topper fargen. For å vinne kontrakten, må vi ta finesse i kløver. Begynner vi med å spille liten til tieren, må Nord på med kongen og saken er klar. Starter vi med kløver til damen, vinner også kongen, men nå må vi neste gang spille liten til tieren.

Spill 2, S/Ø-V

	♠ K D 5	
	♥ Kn 7	
	♦ E D 10 9 7	
	♣ 4 3 2	
♠ 10 7 2		♠ 9 8 4 3
♥ K 9 8 6 5		♥ D 10 4 2
♦ K Kn 5		♦ 4 2
♣ 10 8		♣ D Kn 9
	♠ E Kn 6	
	♥ E 3	
	♦ 8 6 3	
	♣ E K 7 6 5	

Meldingene er enkle. Syd åpner med 1 NT (15-17), og Nord høyner til 3. Vest spiller ut hjerter 6, fjerde høyeste. Vi prøver knekten i bordet, men Øst tar damen og Syd esset. Kløveren kan ikke godspilles nå, for da henter motparten fire hjerterstikk. Vi må i stedet satse på at Vest har både kongen og knekten i ruter. Vi spiller ruter åtte og lar den gå hvis Vest ikke dekker. Det går bra og vi tar ny finesse med damen. Resultatet blir ti stikk. I det tredje spillet fikk vi utdelt store kort.

V/Alle

	♠ D 3 2	
	♥ E 7 6 4 3	
	♦ E 8	
	♣ 9 6 4	
♠ 8 6 5		♠ 9
♥ 10 8		♥ D Kn 9 5
♦ D Kn 9 6		♦ 7 5 4 3 2
♣ D 10 3 2		♣ 8 7 5
	♠ E K Kn 10 7 4	
	♥ K 2	
	♦ K 10	
	♣ E K Kn	

Etter tre passer starter Syd med 2 kløver, og nå er det flere veier til målet. Hvis en bruker graderte svar, melder Nord 2 hjerter som viser minst 5-kort og minst 7/8 hp. Syd melder 2 spar, og Nord støtter fargen. Nå kan Syd bruke Blackwood 4 NT, og bruker en 5 ess, svarer Nord 5 spar som vi ser to ess pluss trumf dame. Selv med 4 ess Blackwood og svaret 5 hjerter, tar en nok sjansen på 7 spar. Vest spiller ut ruter dame, og den må stikkes på hånden for å ha nok innkomster i bordet. For å unngå kløver finessen, må vi prøve å godspille et stikk i hjerter. Vi tar først ess, konge i spar og spiller hjerter konge, hjerter ess og stjeler en hjerter. Inn på spar dame og stjeler enda en hjerter. Nå er den femte hjerteren godspilt og i bruker ruter ess som inntak til å kaste kløver knekt på hjerteren.