

Mandag 20. januar – Knut Kjærnsrød

Temaet for de to første spillene var åpners tredje melding, og dette var det første. N/ingen

♠ 2		
♥ D 7 5		
♦ K D kn 8		
♣ E K D 10 5		
♠ K D Kn 3		♠ 10 9 6 5 4
♥ K 6 4		♥ Kn 3
♦ 9 5 3		♦ E 10 4 2
♣ 7 6 3		♣ 9 8
	♠ E 8 7	
	♥ E 10 9 8 2	
	♦ 7 6	
	♣ Kn 4 2	

Meldingene bør gå:

N	S
1 kl	1 hj
2 ru	2 NT
3 hj	4 hj

Pass rundt

2 ruter er reverse og viser en sterk hånd. Vest spiller ut spar konge til esset. Det første en bør gjøre, er å presse ut ruter ess. Øst spiller spar til stjeling i bordet, og vi tar to ganger ruter for å kaste vår siste spar. Deretter tas dobbelfinesse i hjerter. Vi spiller damen som får løpe til kongen, og siden går vi inn på bordet for å spille mer hjerter. Når knekten kommer på, tar vi med esset, tar ut den siste trumfen og har resten på høye kort. 11 stikk.

Det neste spillet så slik ut. Ø/Ø-V

♠ D Kn 10	
♥ D Kn 10 2	
♦ E D 4 3	
♣ 10 5	
♠ K 7 6 5 4	♠ E 9 2
♥ 6 4	♥ E K 7 5 3
♦ K Kn 5	♦ 6
♣ 8 3 2	♣ K D 7 6
♠ 8 3	
♥ 9 8	
♦ 10 9 8 7 2	
♣ E Kn 9 4	

Meldinger:

Ø	V
1 hj	1 sp
2 kl	2 hj
2 sp	pass rundt

Det er ikke nødvendig å hoppe til 3 kløver i annen melderunde. Ny farge på 2-trinnet er normalt krav til minst to trekk i åpningsfargen (denne gang 2 hjerter). Vest med sin svake hånd prefererer til 2 hjerter, vet at makker har minst 5-kort farge, men passer så ned 2 spar som må være en fin kontrakt.

Nord vet at Øst må ha maks singel ruter etter meldingene og spiller ut trumf dame for å hindre stjeler i bordet. Esset tar stikket, og det spilles ruter til knekt og dame. Nord spiller mer trumf, og Vest stjeler en ruter med bordets siste trumf. Resultatet blir 8 stikk.

Det siste spillet handlet om finesseproblematikk. Ø/Ø-V

♠ D 9 5 4 2	
♥ E 3 2	
♦ E 3 2	
♣ K 4	
♠ 7	♠ Kn 3
♥ 9 8 4	♥ D 7 6 5
♦ D 10 8 6	♦ 9 5 4
♣ 10 9 8 5 2	♣ D 7 6 3
♠ E K 10 8 6	
♥ K Kn 10	
♦ K Kn 7	
♣ E Kn	

Her kan meldingene gå litt ulikt, avhengig av system. Det greieste, synes jeg, er å åpne med 2 NT (20-21) på Syds hånd, og Nord overfører til spar med 3 hjerter. Med så god tilpasning kan Syd vurdere å hoppe til 4 spar. Nord tar initiativ med 4 NT og spør etter ess. Med maks 33 hp til sammen bør sluttkontrakten bli 6 spar. Vest spiller ut kløver ti, og nå skal ikke Syd ta en eneste finesse. Ut med trumfen i to omganger, ta den andre kløverhonnøren og spill så ess, konge og knekt i ruter. Uansett hvem som kommer inn, må de hjelpe til med enten å spille hjerter slik at en finner damen eller spille kløver eller ruter til dobbel renons. Da kastes en hjerter på den ene hånden og en trumfer på den andre.