

# Fredag 17. januar – Sverre Johnsen

## Begge sider melder

Hvordan skiller vi mellom kamp om kontrakten og sterkere hender

Redskaper til bruk i ulike situasjoner

- Invitt-doblinger (Reese-doblinger)
- Supportdoblinger
- Lebensohl
- Good-bad 2NT

Reese-doblinger

- Meldingene går:

1♠ - 2♥ - 2♠ - 3♥  
?

- Hva skal vi nå melde med:

♠ A Q J 7 6 3

♥ J 7

♦ K J 5

♣ Q 4

♠ A K J 8 6

♥ 8

♦ A Q 6 2

♣ Q 4 2

3♠ - Vi kjemper om kontrakten    X - Vi inviterer til utgang

Dette vil også fungere om innmeldingen kommer etter svarhåndens innmelding.

<div style="background-color: #008000; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> <span style="font-size: 24px; font-weight: bold;">3</span>  <span style="font-size: 12px;">D</span> </div>	<b>N Dronninga</b> ♠ K872 ♥ 108 ♦ A5 ♣ QJ632	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <th style="background-color: #ff0000; color: white;">W</th> <th style="background-color: #0000ff; color: white;">N</th> <th style="background-color: #ff0000; color: white;">E</th> <th style="background-color: #0000ff; color: white;">S</th> </tr> <tr> <td>1♥ P</td> <td></td> <td style="background-color: #ffff00;">2♥ P</td> <td>P</td> </tr> <tr> <td>4♥ P</td> <td></td> <td>P</td> <td>P</td> </tr> </table>	W	N	E	S	1♥ P		2♥ P	P	4♥ P		P	P
	W	N	E	S										
1♥ P		2♥ P	P											
4♥ P		P	P											
<b>W robsu</b> ♠ AQ3 ♥ AJ742 ♦ 9 ♣ A1087	♦ A ♦ 9      ♦ 6 ♦ 2	<b>E tyzlor</b> ♠ 1094 ♥ Q93 ♦ K1076 ♣ K54												
	<b>S HeskjeT</b> ♠ J65 ♥ K65 ♦ QJ8432 ♣ 9		4♥ W      NS: 1 EW: 1											

Her et spill fra en treningskamp mot noen av Syd-Afrikas beste spillere. Diagrammet er hentet fra en kamp som gikk parallelt Slik gikk meldingene ved et bord. Kontrakten hadde liten sjanse og gikk bet. Ved et annet bord åpnet også Vest med 1 hjerter (Syd hadde ikke svake 2 ruter på repertoaret) Pass nordfra og 2 hjerter fra øst. Nå kom Syd inn med 3 ruter. Åpneren kunne nå doble som utgangsinvitt. Øst anså ruterbeholdningen som mer virksom i motspill og valgte å passe. To bet og gevinst til tross for at Øst-Vest klarte å bremse ved det andre bordet.

Reese-doblingen forts.

- Reese-doblingen fungerer helst når det er liten plass mellom innmelding og egen farge. Har vi plass til å gjøre naturlige utgangsinvitt i begge de umeldte blir doblingen straff med mindre annet er avtalt.

- Noen sekvenser:

1♠ - p - 2♠ - 3♣

X - Straff da vi kan invitere til utgang med 3♦ eller 3♥

- Men om innmeldingen var 3♦ eller 3♥ bør nok doblingen være utgangsinvitt
- Men om begge har innmeldt og støttet fargen bør doblingen være invitt med singleton i innmeldingsfargen.
- 1♥ - p - 2♥ - 2♠

Med følgende åpningshånd lar vi de ikke slippe unna:

♠ A Q 9 8

♥ A K 10 5 4

♦ K 4 3

♣ 7

X straff

- Men 1♥ - 2♣ - 2♥ - 3♣

X - Utgangsinvitt med single kløver

Supportdoblinger

- Støttedoblinger er nok noe alle bør ha på repertoaret.

Eksempel:

1♣ - pass - 1♥ - 1♠	1♣ - 1♦ - 1♥ - 2♦
X Viser 3 kort hjerter	x - 3-korts hjerter

Konsekvens: Om vi ikke dobler har vi benektet 3-kort støtte

Også på høyere nivå kan dette brukes - men da bør doblingen vise tillegg.

Lebensohlkonvensjonen

Lebensohlkonvensjonen er også noe som bør være på repertoaret:

Motparten åpner med 2♠ - makker dobler opplysende og vi har

♠ 8 6 ♥ J 7 4 ♦ K J 6 4 3 ♣ 10 5 4	♠ K 5 ♥ Q 6 3 ♦ K J 10 5 4 ♣ 10 6 5
2NT - får 3♣ fra makker og korrigerer til 3♦	Her melder vi 3♦ - invitt

2NT ber altså makker om å melde 3 kløver som vi da kan passe med lang kløverfarge eller som her korrigerer til 3 ruter som makker passer. Melder vi en farge direkte er det invitt.

Mer Lebensohl

- Meldingene går:  
1♦ - 1♠ - pass - 2♠  
X - pass - ?

Vi har:		Makkers hånd:
♠ 10 8 6 ♥ Q 6 ♦ 5 4 ♣ Q 10 6 5 4 2	♠ 10 8 6 ♥ Q 6 ♦ K 5 ♣ Q J 6 5 4 2	♠ 7 ♥ A K 4 3 ♦ Q 10 7 6 4 ♣ A K 8
Vi melder 2NT og passer 3♣ fra makker	Her melder vi 3♣ direkte	

### Good – Bad 2NT

- I konkurransesituasjoner er det veldig sjelden at vi skal spille 2NT. Meldingen brukes derfor til å skille mellom gode og mindre gode hender. Her er intet helt standard:
- Jeg anbefaler avtalen jeg har med Åsmund Stokkeland: 2NT viser enten svak med minor eller sterk med major.
- Noen eksempler:
- Meldingene går: 1♥ - 1♠ - X - 2♠ => Makker har normalt vist 4+ - 4+ i minorfargene. Hva skal åpneren melde med:

♠ 9 8 ♥ A Q 6 4 3 ♦ K 4 ♣ K J 4 3	♠ 9 8 ♥ A Q J 4 3 ♦ K 4 ♣ K Q J 4	♠ 9 8 ♥ A Q J 9 4 3 ♦ K 4 ♣ Q 10 4	♠ 9 8 ♥ A Q J 9 4 3 ♦ A K 4 ♣ K 4
2NT for så å passe makkers forventede 3♣ - vil vise ca 11-14	Vi melder 3♣ og viser dermed ca 15-17	Vi melder 3♥ og viser en begrenset hånd med 6-kort farge	Vi melder 2NT og tar ut 3♣ i 3♥ som da er invitt

- Om makker skulle passet over 2 spar kan svarhånden regne med at det ikke er 4-kort minor eller 6 major hos åpneren

### Mer Good-bad 2NT

Dette kan forekomme i mange situasjoner. Vi går tilbake til forrige sekvens:

1♥ - 1♠ - x - 2♠

Men nå sier åpneren pass. Svarhånden kan likevel ha f.eks. 6-4 i minor. Da vil 2NT be om 3♣ som så evt. rettes til 3♦ om svarhånden bare vil konkurrere, mens en direkte melding vil være invitt.

1♦ - pass - 1♠ - 2♥

pass- pass - 2NT - pass

2NT ber nå om 3♣ - makker kan ha lang kløver eller ruterstøtte, mens 3 minor direkte blir invitt - Dobling vil være styrkevisende uten støtte til makker.

1♦ - pass - 1♠ - 2♥

2NT er good bad, enten 5-4 i ruter og kløver og svak eller lang ruter. Direkte meldinger er sterkere