

Motspill

Samarbeid

Gode signaler

Resonnement

Kreativitet

Taktikk

Motspillssignaler

- Styrkekast (og svakhetskast)
- Fordelingskast
- Lavinthal.

Styrkekast

- Når
 - Makker spiller ut en honnør
 - Makker inviterer i en farge og du ikke kan stikke motspillers kort
 - Første gang man er saker (er tom / fri i en farge)
- Hvordan
 - Lavt kort viser styrke i fargen
 - Et høyere kort viser svakhet (liten interesse for fargen)

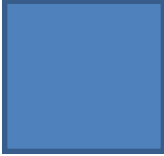
Hvorfor bruker vi styrkekast?

- For å oppfordre makker til å spille en bestemt farge.
 - På makkers utspill for å si at vi likte utspillsfargen, og at vi ønsker at den fargen skal spilles videre.
 - Når vi er fri for en farge og må sake, kan vi fortelle hvilken sort vi ønsker at makker skal skifte til.

Krever at man er våken

- Merk at en 4 (som for så vidt er et lite kort) noen ganger er styrke, andre ganger svakhet
- Alt kom an på hva man legger neste gang
 - 4 etterfulgt av 3 eller 2 er svakhet
 - 4 etterfulgt av et høyere kort er styrke
- Ofte vil man ved å se på sine egne og blindemanns kort kunne avgjøre hva det er
 - Legger makker 4'en og du har 3'en og blindemann 2'en, må det være stryke

Eksempel


	♠ Dkn8	
	♥ 432	
	♦ KD109	
	♣ Dkn6	
♠ 543		♠ E962
♥ EKDkn		♥ 765
♦ 543		♦ 8762
♣ 543		♣ 82
	♠ K107	
	♥ 1098	
	♦ Ekn	
	♣ EK1097	

Syd	Vest	Nord	Øst
1 NT	pass	3 NT	pass
pass	pass		

Vest innleder med 4 hjerterstikk mot 3 NT. Hvilken farge skal han skifte til?

Løsningen er at makker hjelper til ved å signalisere hvilken fargen han vil ha opp igjen. Vi velger at når man er fri for farge, vil det minste korte i en annen si at man ønsker denne fargen spilt.

Eksempel

	♠ Dkn8	
	♥ EK43	
	♦ KD109	
	♣ D8	
♠ EK1053		♠ 62
♥ Kn2		♥ 765
♦ 543		♦ E762
♣ 543		♣ kn762
	♠ 974	
	♥ D1098	
	♦ Kn8	
	♣ EK109	


Syd er spillefører i 4 ♥. Vest spiller ut spar ess. Nå legger Øst styrke (2'eren) siden makker vanligvis også har kongen når han spiller ut esset. Dermed vil Vest forsette med kongen og en spar til stjeling. Ruter ess betar deretter kontrakten.

Fordelingskast

- Brukes for å fortelle makker hvor mange kort vi har i en farge.
- Dette kan komme til nytte når vi planlegger og gjennomfører motspillet.
- Norsk fordeling:
 - Lav-høy viser et ulikt antall kort (3-5-7).
 - Høy-lav viser et likt antall kort (2-4-6).


Eksempel

♠	65
♥	97
♦	7652
♣	KDkn109
♠	<u>D</u> kn1098
♥	862
♦	D4
♣	E43



Syd er spillefører i 3NT etter meldingsforløpet 2NT – 3NT. Vest spiller ut spar dame, toppen av sekvens. Øst legger svakhet med syveren. Syd vinner stikket med kongen. Det første spillefører gjør er å spille kløver 5 fra hånda. Hva skal vest gjøre med den?


Eksempel

♠ 65	
♥ 97	
♦ 7652	
♣ KDkn109	
♠ <u>D</u> kn1098	
♥ 862	
♦ D4	
♣ E43	

Bordet er helt uten inntak hvis vi ser bort fra kløverfarga. Vi ønsker å gjøre det vi kan for å hindre at spillefører skal få mange kløverstikk.

Måten å gjøre det på er å ligge unna kløveren. Det kalles å lasjere.

Eksempel


♠ 65	
♥ 97	
♦ 7652	
♣ KDkn109	
♠ <u>D</u> kn1098	
♥ 862	
♦ D4	
♣ E43	

I denne situasjonen er det viktig at makker i øst gir et fordelingskast i kløver slik at vi kan beregne hvor mange kløver spillefører har. Dette for å begrense antall kløverstikk for spillefører maksimalt.

Eksempel

♠ 65
♥ 97
♦ 7652
♣ KDkn109


♠ Dkn1098
♥ 862
♦ D4
♣ E43



Hvor mange ganger må vi lasjere om syd har 2-korts kløver?
Hvor mange ganger må vi lasjere om syd har 3-korts kløver?

Eksempel

♠ Dkn1098	♠ 65
♥ 862	♥ 97
♦ D4	♦ 7652
♣ E43	♣ KDkn109



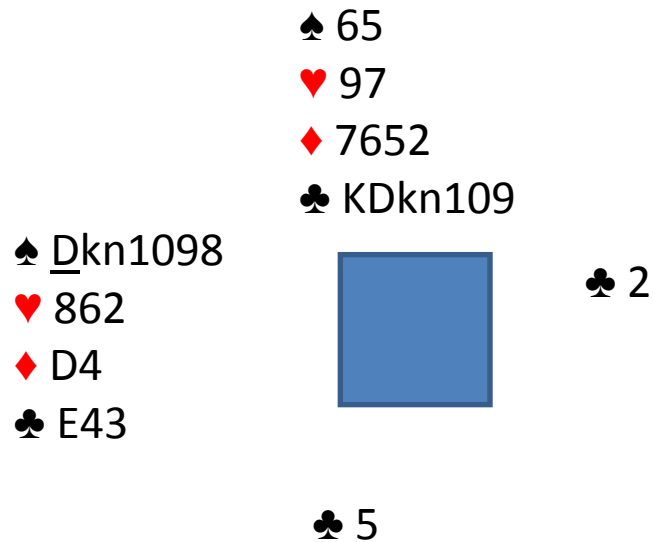
Hvor mange ganger må vi lasjere om syd har 2-korts kløver?

Svar: En gang. Trygt å stikke kløverrunde nummer 2.

Hvor mange ganger må vi lasjere om syd har 3-korts kløver?

Svar: To ganger. Trygt å stikke kløverrunde nummer 3.

Eksempel



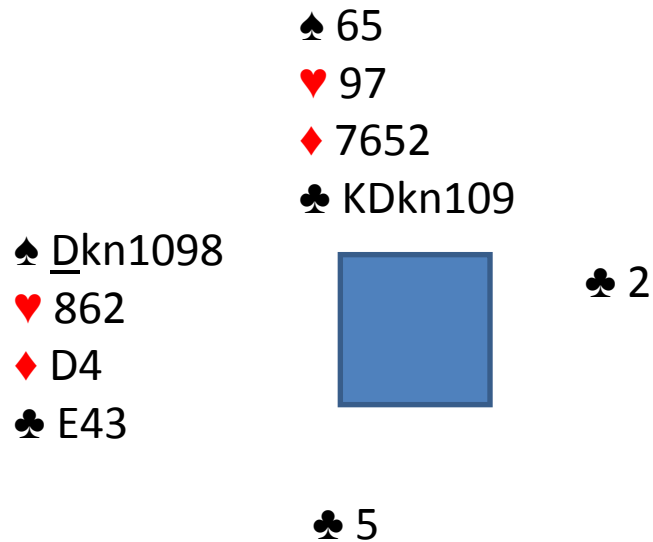
Det er viktig å følge med på makkers fordelingskast for å finne ut når vi skal stikke kløveren.

Syd spiller altså kløver 5. Den er det viktig at vi legger liten på.

Makker følger med kløver 2.

Hvor mange kløver har makker?

Eksempel



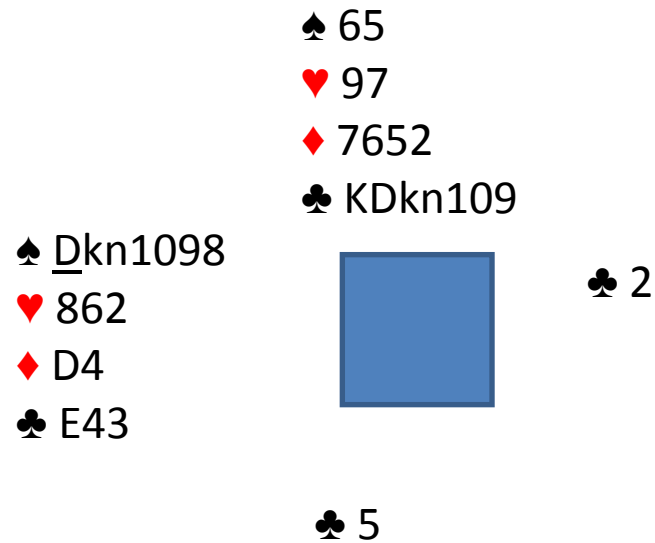
Makker følger med kløver 2.

Hvor mange kløver har makker?

Norsk fordeling: lav-høy viser ulikt antall (3-5)

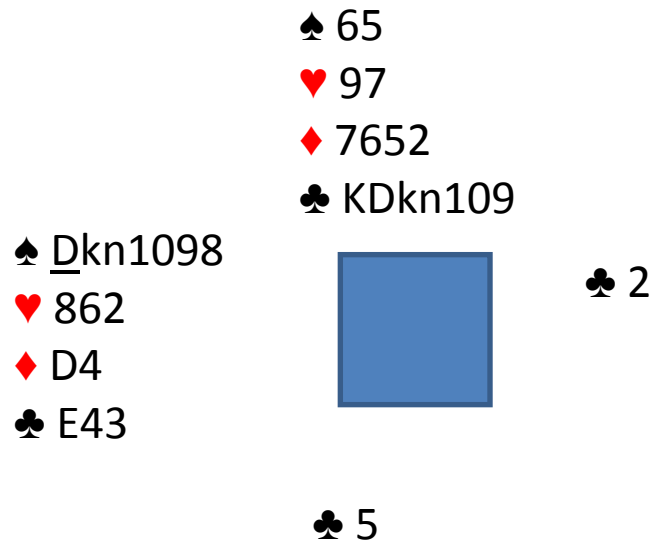
Dermed ser vi at makker må ha enten 1 eller 3 kløver.

Eksempel



Dermed ser vi at makker må ha enten 1 eller 3 kløver.
Det innebærer at spillefører har enten 4 eller 2 kløver.

Eksempel

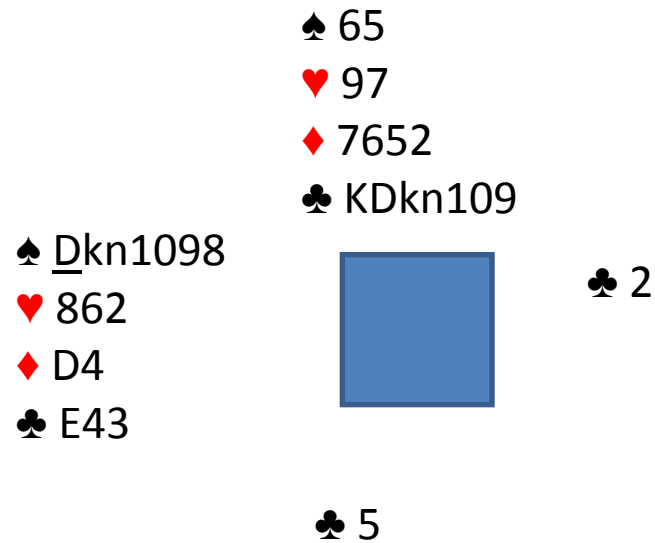


Det blir riktig å stikke kløverrunde nummer 2.

Da hindrer vi spillefører å få tak i kløverstikkene i bordet etter at esset er presset ut.

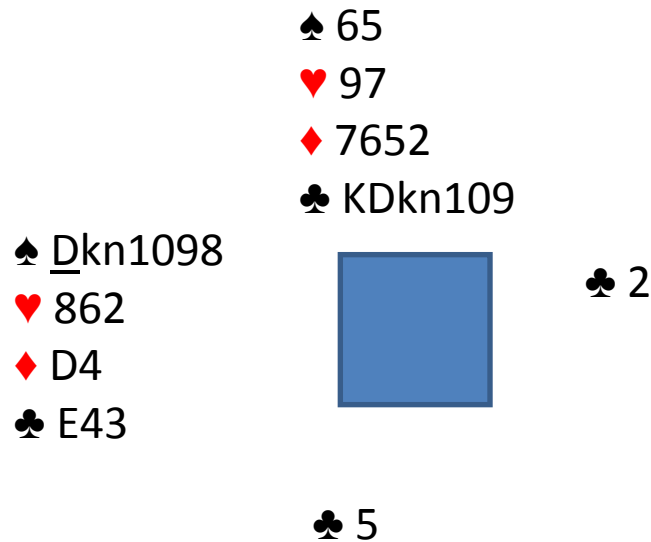
Merk at det ikke spiller noen rolle hva vi gjør hvis spillefører har 4-korts kløver. Da vil han ha forbindelse til bordet uansett når vi stikker.

Eksempel



Hvorfor skal vi ikke vente med å stikke til tredje kløverrunde?


Eksempel



Hvorfor skal vi ikke vente med å stikke til tredje kløverrunde?

Makker kan ikke ha eksakt 2-korts kløver, noe som igjen innebærer at spillefører ikke kan ha eksakt 3-korts. Da har det ikke noe for seg å vente til tredje gang med å stikke.

Eksempel

	♠ 65	
	♥ 97	
	♦ 7652	
	♣ KDkn109	
♠ <u>D</u> kn1098		♠ 72
♥ 862		♥ kn1054
♦ D4		♦ K1098
♣ E43		♣ 872
	♠ EK43	
	♥ EKD3	
	♦ Ekn3	
	♣ 65	

Hele spillet så slik ut.

Om vest stikker første kløverrunde får spillefører $2+3+1+4=10$ stikk.

Om vest stikker andre kløverrunde får spillefører $2+3+1+1=7$ stikk.

Om vest stikker tredje kløverrunde får spillefører $2+3+1+2=8$ stikk.

Merk at vi gir spillefører et unødvendig ekstrastikk dersom vi stikker tredje i stedet for andre kløverrunde.

Lavinthal

- Brukes når det er opplagt at det skal skiftes farge.
- Lavinthalsignalet forteller hvilken farge vi ønsker at skal spilles.

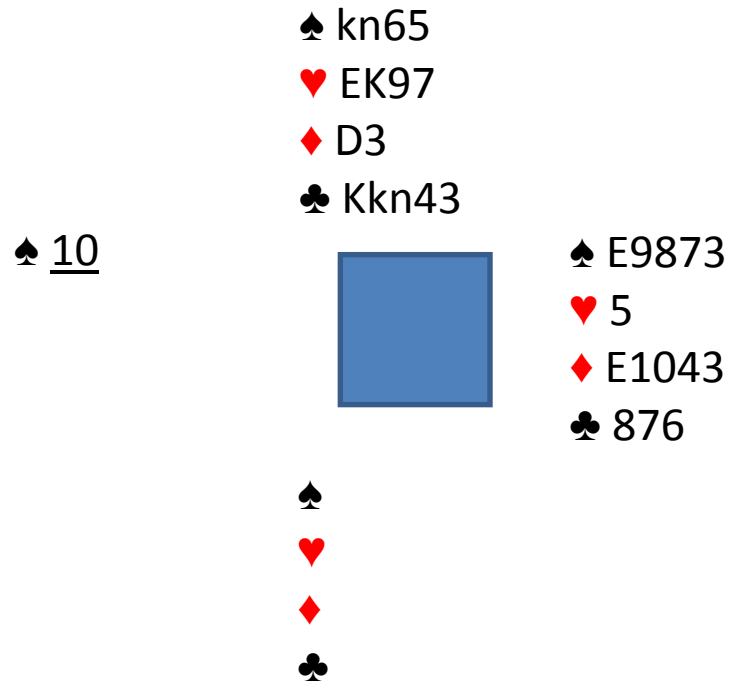
Hvordan signaliserer vi?

- Lavt kort: ønsker laveste rangerte farge utenom trumfen.
- Høyt kort: ønsker høyeste rangerte farge utenom trumfen.

I hvilke situasjoner?

- Når det er opplagt at det skal skiftes farge.
 - Når det dukker opp singleton i bordet.
 - Når vi gir makker stjeling.

Eksempel



Kontrakten er 4 hjerter i syd.

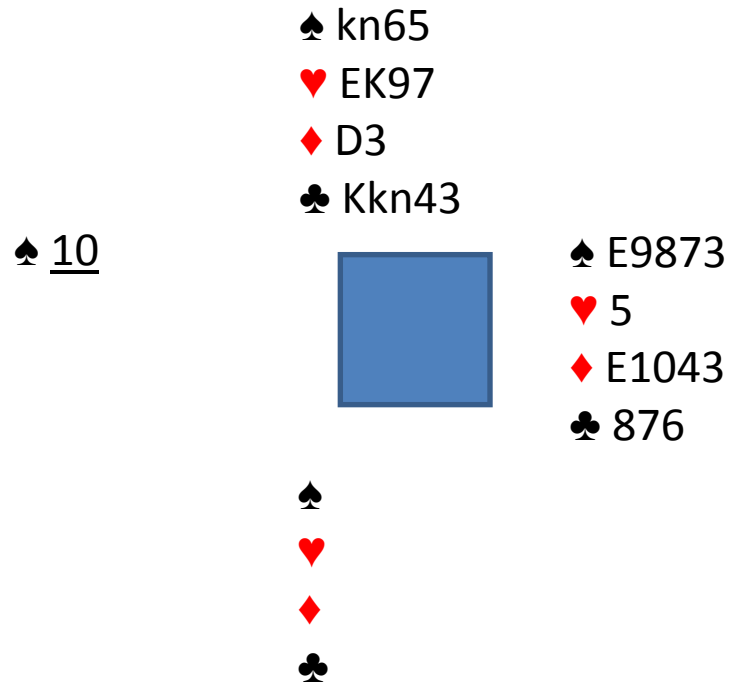
Vest spiller ut spar 10. Øst kan se at utspillet trolig er en singleton.

Derfor stikker han utspillet med esset.

Planen er å gi makker ei stjeling i spar i neste stikk.

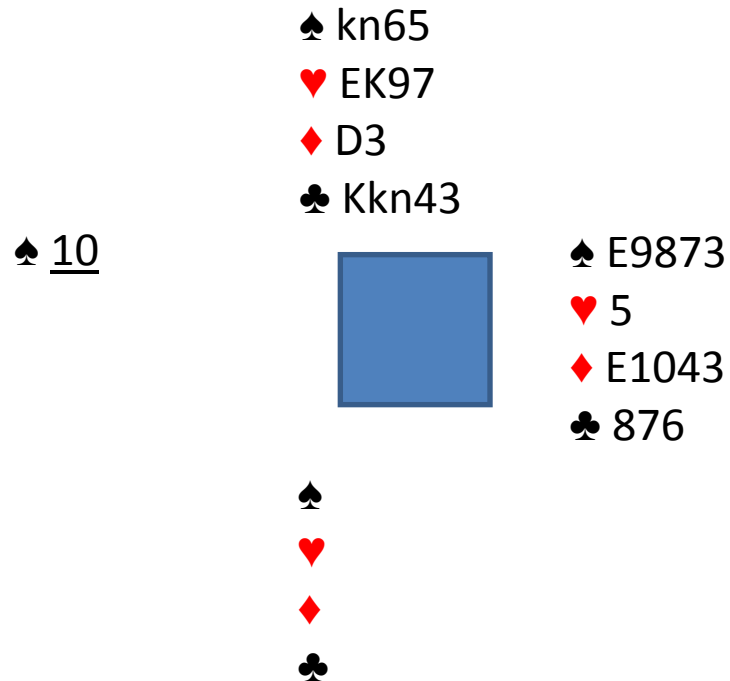
Hvilken spar skal øst spille tilbake i stikk 2?

Eksempel



Hvilken spar skal øst spille tilbake i stikk 2?
Er det likegyldig?

Eksempel



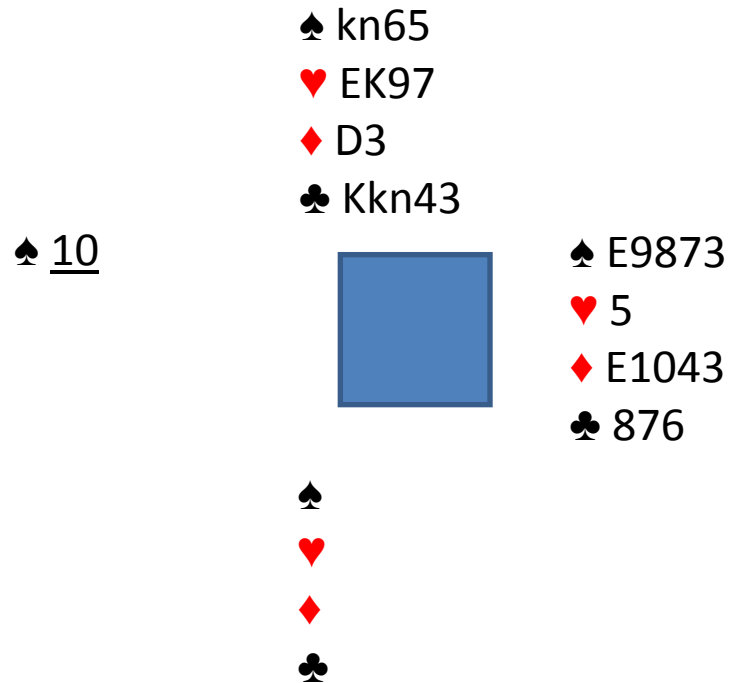
Hvilken spar skal øst spille tilbake i stikk 2?

Er det likegyldig?

Overhodet ikke!

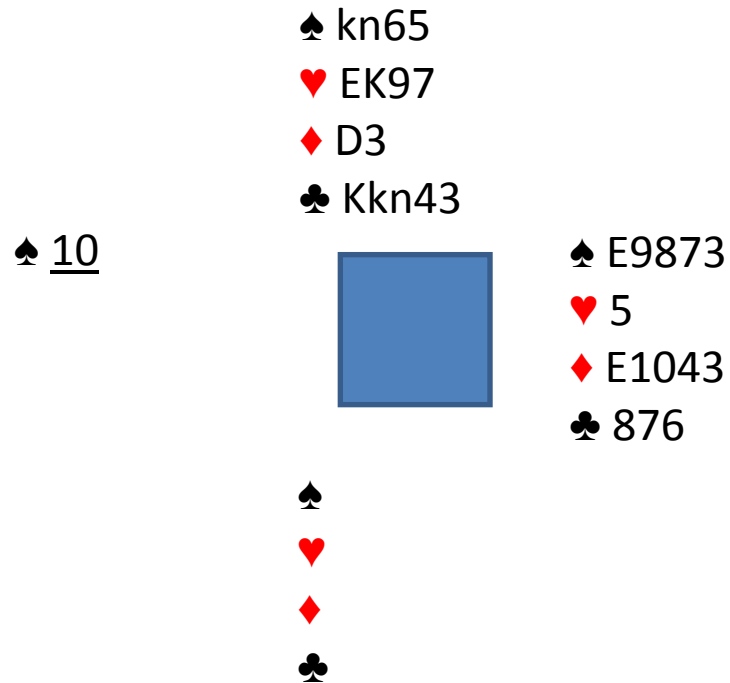
Øst må prøve å signalisere til sin makker hvilken sort han skal spille tilbake for å få øst inn igjen slik at vest kan få nok ei stjeling før spillefører rekker å ta ut trumfen.

Eksempel



Legg merke til at det fra vests ståsted er to farger som er aktuelle å spille tilbake etter at han har fått den første stjelinga; ruter og kløver.

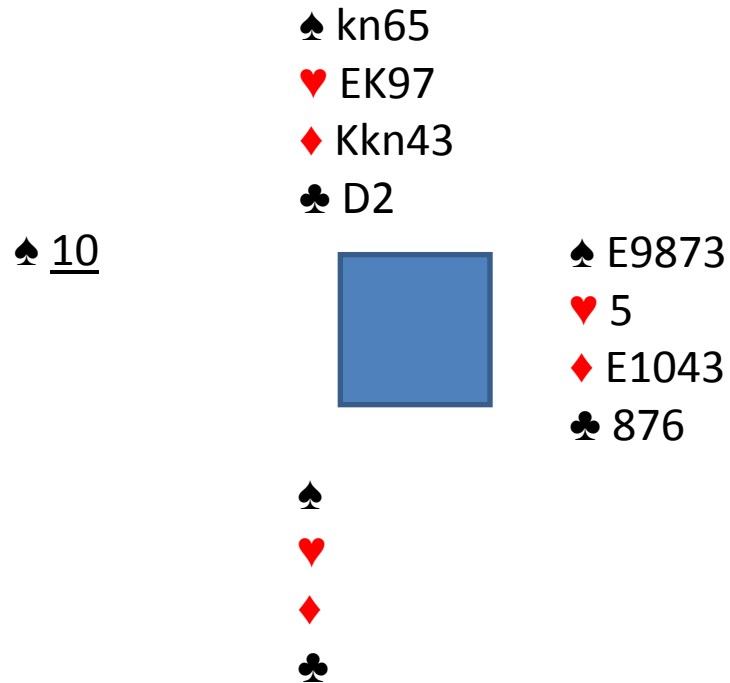
Eksempel



Om øst spiller en stor spar tilbake indikerer det at han har noe i den høyeste farga utenom trumfen (her: ruter).

Om øst spiller en liten spar tilbake indikerer det at han har noe i den laveste farga utenom trumfen (her: kløver).

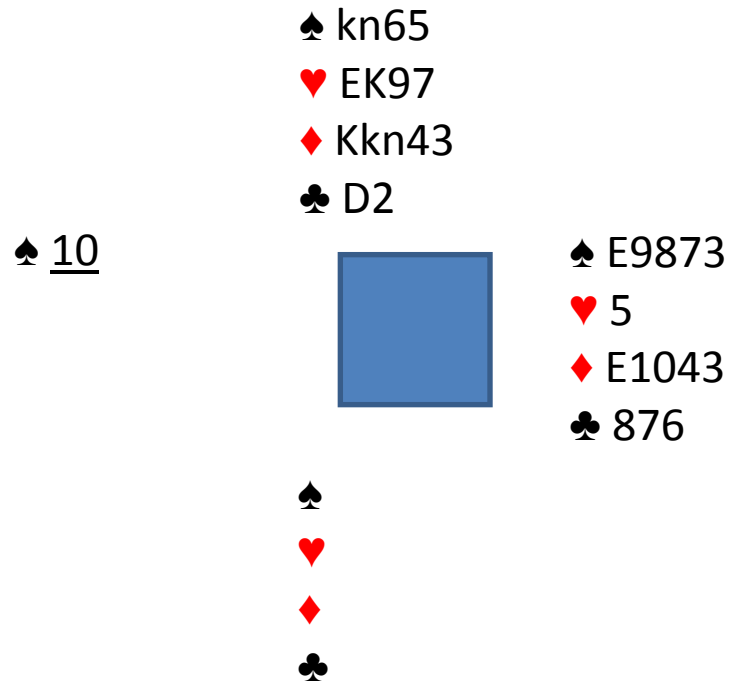
Eksempel



Hvor har øst inntaket sitt?

Hvilken spar skal han spille tilbake etter å ha tatt for esset?

Eksempel



Hvor har øst inntaket sitt?


Svar: I ruter.

Hvilken spar skal han spille tilbake etter å ha tatt for esset?

Svar: Spar 9.

Dette gir beskjed til vest om at øst har noe i ruter, og ønsker den fargen tilbake.

Eksempel

	♠ kn65	
	♥ EK97	
	♦ Kkn43	
	♣ D2	
♠ 10		♠ E9873
♥ kn32		♥ 5
♦ 965		♦ E1087
♣ kn108543		♣ 876
	♠ KD42	
	♥ D10864	
	♦ D2	
	♣ EK	

Hele spillet så slik ut.

Legg merke til at det må presist motspill til for å bete 4 hjerter. Så fort spillefører kommer inn tar hun ut motspillernes trumf.

Derfor blir det kun bet med spar ut til esset, spar til stjeling, ruter til esset og deretter ny spar til stjeling.

Instruktivt spill fra i går - skvis

♠ ED93

♥ 432

♦ Ekn92

♣ kn9

♥ 6



♠ K105

♥ E107

♦ K

♣ EKD1075

Kontrakten er 6 NT i syd.

Utspill: hjerter 6.

Hvordan planlegger du spillet?

Instruktivt spill fra i går - skvis

♠ ED93

♥ 432

♦ Ekn92

♣ kn9

♥ 6



♠ K105

♥ E107

♦ K

♣ EKD1075

Kontrakten er 6 NT i syd.

Utspill: hjerter 6.

Antall sikre stikk: $3+1+2+6 = 12$.

Så da lener vi oss tilbake?

Neida, vi ser om det kan være muligheter for et overstikk.

Instruktivt spill fra i går - skvis

♠ ED93

♥ 432

♦ Ekn92

♣ kn9

♥ 6



♠ K105

♥ E107

♦ K

♣ EKD1075

Muligheter for ekstra stikk:

-Sparen gir 4 stikk. 3-3-sits eller knekten dobbel på ei av hendene.

-Ruter dame sitter singel eller dobbel.

Instruktivt spill fra i går - skvis

♠ ED93

♥ 432

♦ Ekn92

♣ kn9

♥ 6



♠ K105

♥ E107

♦ K

♣ EKD1075

Muligheter for ekstra stikk:

Er det muligheter for skvis i dette spillet?

Vi ser etter om kriteriene for skvis kan oppfylles.

Instruktivt spill fra i går - skvis

♠ ED93

♥ 432

♦ Ekn92

♣ kn9

♥ 6



♠ K105

♥ E107

♦ K

♣ EKD1075

Vi ser etter om kriteriene for skvis kan oppfylles.

Kan du vinne alle stikkene bortsett fra ett?

Har du forbindelse mellom hendene?

En av motstanderne er alene om å holde to farger.

Minst et av trusselkortene sitter bak den som skal skvises.

Instruktivt spill fra i går - skvis

♠ ED93

♥ 432

♦ Ekn92

♣ kn9

♥ 6



♠ K105

♥ E107

♦ K

♣ EKD1075

Vi ser etter om kriteriene for skvis kan oppfylles.

Kan du vinne alle stikkene bortsett fra ett? **Ja.**

Har du forbindelse mellom hendene? **Ja.**

En av motstanderne er alene om å holde to farger. ??

Minst et av trusselkortene sitter bak den som skal skvises. ??

Instruktivt spill fra i går - skvis

♠ ED93

♥ 432

♦ Ekn92

♣ kn9

♥ 6



♠ K105

♥ E107

♦ K

♣ EKD1075

Vi prøver å legge opp til ei spilleføring som kan få med seg at en av motstanderne blir skvist.

Instruktivt spill fra i går - skvis

♠ ED93

♥ 432

♦ Ekn92

♣ kn9

♥ 6



♠ K105

♥ E107

♦ K

♣ EKD1075

Hjerter ess ut til knekten og esset.

Vi tar av oss ruter konge.

Deretter spar til dama.

Ruter ess. Vi kaster hjerter 7 på hånda.

Deretter alle kløverstikkene.

I bordet kaster vi to hjertere og en ruter på kløverstikkene.

Instruktivt spill fra i går - skvis

♠ E93



♦ kn



♠ K10

♥ 10



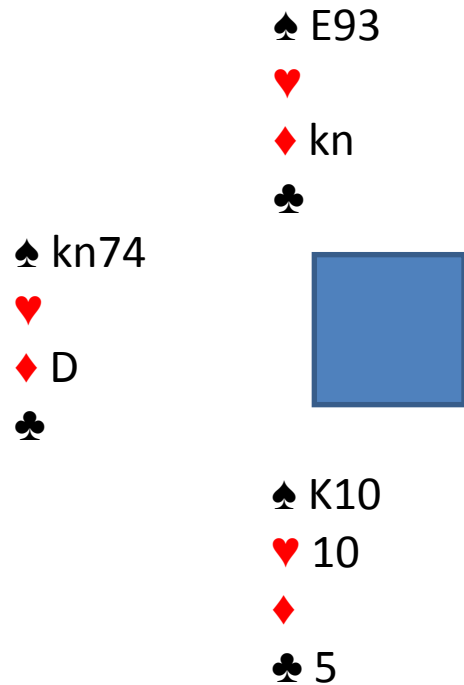
♣ 5

Før den siste kløveren er situasjonen som dette.

Legg merke til at det er trusselkort i spar og ruter i nord, mens hjerter 10 er trussel i syd.

I tillegg får vi også med oss 3-3-sits i spar (og knekten dobbel).

Instruktivt spill fra i går - skvis



Vi tar først for spar konge.
På den siste kløveren blir vest skvist.

Instruktivt spill fra i går - skvis

♠ E93



♦ kn



♠ kn74



♦ D



♠ K10


♥ 10



♣ 5


Øst blir ikke skvist om han sitter med med holdene, fordi han får kaste etter bordet.

Instruktivt spill fra i går - skvis

	♠ ED93	
	♥ 432	
	♦ Ekn92	
	♣ kn9	
♠ 86		♠ kn742
♥ K965		♥ Dkn8
♦ 106543		♦ D87
♣ 84		♣ 632
	♠ K105	
	♥ E107	
	♦ K	
	♣ EKD1075	

Hele givet så slik ut.

Instruktivt spill fra i går - skvis

	♠ ED93	
	♥ 432	
	♦ Ekn92	
	♣ kn9	
♠ 86		♠ kn742
♥ K965		♥ Dkn8
♦ 106543		♦ D87
♣ 84		♣ 632
	♠ K105	
	♥ E107	
	♦ K	
	♣ EKD1075	

Hele givet så slik ut.