



Bruke informasjon fra motparten

Av: Sofie Græsholt Sjødal

A dark blue arrow points to the right from the left edge of the slide. Below it, several thin, curved lines in shades of blue and grey sweep across the left side of the slide.

Plan for i dag

- Hvilken informasjon kan vi få fra motparten
- Telle poeng hos motparten
- Konstruere fordelinger rundt bordet
- Informasjon fra hva de ikke gjorde



Informasjon fra motparten

- Kan få informasjon i både meldinger og spillingen
- Hvis de har åpnet har de ofte 11+ hp
- Hvilke farger har de åpnet i?
- Har de støttet makker?
- Spille 2 spill, hvilken informasjon har vi fått

Telle honnørpoeng hos motparten

- Når man ser blindemann sine kort bør man telle hp
 - Både som spillefører og motspiller
 - Har noen begrenset hånda si? Åpnet 1NT eller pass?
- Prøv å plassere resterende honnørpoeng
 - Hvilke honnører er sannsynligvis hvor?
 - Må ofte justeres underveis
- Hvilke honnører ønsker vi at makker har?
 - Forskjell på lag og par
- Spille 2 spill og telle hp



Konstruere fordelinger rundt bordet

- ▶ Når man ser blindemann sine kort bør man konstruere hender
 - ▶ Hva er meldt? Har noen en balansert hånd eller langfarge
- ▶ Hva er vi sikre på, og hva kan vi anta?
 - ▶ Har noen benektet støtte? Spilte makker ut fordeling?
- ▶ Lag en fordeling som kan stemme
 - ▶ Må sannsynligvis justeres underveis
- ▶ Hvilke fordelinger håper vi på?
 - ▶ Forskjell på lag og par
- ▶ Spille 2 spill og konstruere fordelinger

Informasjon fra hva de ikke gjorde

- Pass i åpning
- Hva ville du åpnet med AK10854, 987, 54, 73?
- Hva ville du spilt ut mot 1NT-3NT med AKQ7, J943, 105, 942?
- Hva ville du spilt ut mot 1NT-3NT med AK73, J943, 105, 942?
- Hvis motparten åpner i 1sp og makkeren melder noe annet enn spar



Spilling

- ▶ Alle skal skrive ned all informasjonen de har fått med seg.
- ▶ 1. Før utspillet.
- ▶ 2. Når blindemann har lagt ned kortene sine
- ▶ 3. Juster underveis
- ▶ 4. Etter spillet er ferdig
 - ▶ Hvor mange kort greier du å plassere rundt bordet