

Tips til spillefører

Av: Sofie G. Sjødal

Legge en plan

- Telle sikre stikk
- Telle tapere
- Hvilke farer ser vi?
- Hvor kan vi få flere stikk?
- Er det noe vi har oversett?

♠ Q8643

♥ AJT43

♦ A

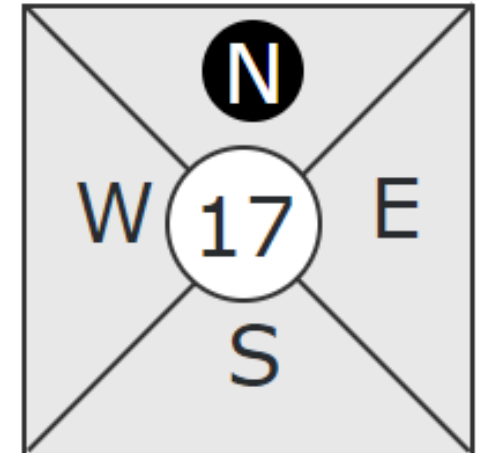
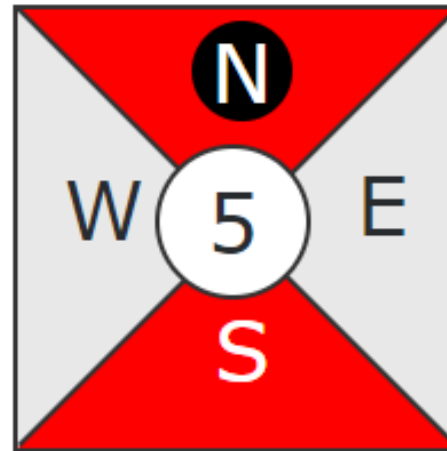
♣ A7

♠ AT5

♥ AQ762

♦ AK7

♣ J9



♠ K952

♥ Q5

♦ JT3

♣ J965

♠ Q86

♥ T93

♦ 86543

♣ AQ

Juster planen underveis

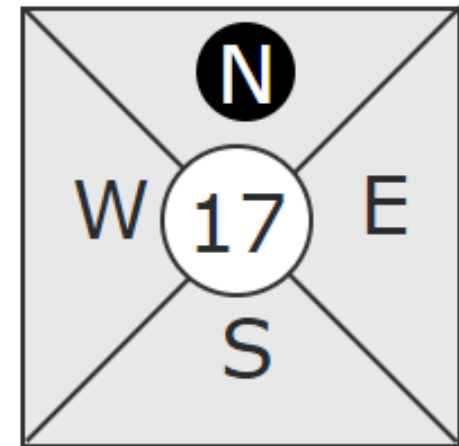
- Skjer det noe uventet?
- Dobbeltsjekk at man ikke har oversett noe

♠ AT5

♥ AQ762

♦ AK7

♣ J9



♠ Q86

♥ T93

♦ 86543

♣ AQ

Tell kortene til motparten

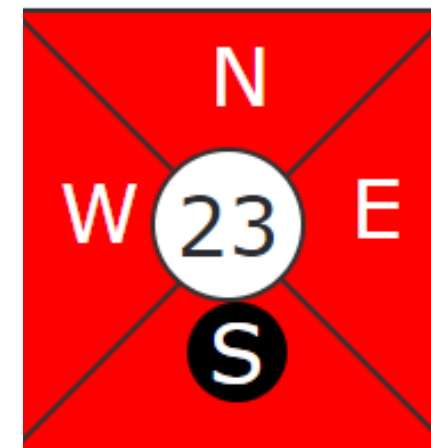
- Tell trumfen
- Hvor mange kort går i de viktige fargene?
- Har noen vist mye honnørpoeng?

♠ 8

♥ AK94

♦ AK6

♣ Q9643



♠ A654

♥ Q87

♦ J5

♣ AK75

Husk på meldingene

- Hvilken informasjon ble gitt i meldingene?
- Hva gjorde de ikke under meldingsforløpet?

Motspill

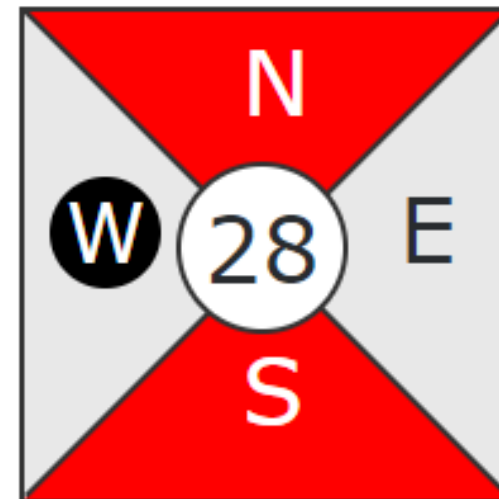
- Legge plan
- Hvilken informasjon har vi fått?
- Hvilke farer ser vi?
- Hvor kan vi få stikk?
- Hva ønsker vi at makker skal ha?

♠ AJ5

♥ 84

♦ AT943

♣ 532



♠ KT7

♥ KQ75

♦ 85

♣ QT76

Oppsummering

- Legg en plan, både som spillefører og motspiller
 - Tell sikre stikk
 - Se etter potensielle stikk
 - Se etter potensielle farer
- Juster planen underveis
- Tell kortene til motparten
- Husk på meldingene