

# Negative doblinger



# Negativ dobling

- Brukes etter at makker har åpnet og nestemann har meldt inn naturlig farge
- Doblingen lover (minst) 4 kort i umeldt(e) majorfarge(r)
- Bruker negative x opp t.o.m. 4♥ . Dobliger f.o.m. 4♠ er straff/styrkevisende

# Styrkekrav for negativ x

- Legger til 2 poeng for hvert trinn motparten melder på:
  - a) Dobling på 1-trinnet viser 6+ hp
  - b) Dobling på 2-trinnet viser 8+ hp
  - c) Dobling på 3-trinnet viser 10+ hp
  - d) Dobling på 4-trinnet viser 12+ hp

# Eksempler

• 1 ♣ - 1 ♠ - ?

a)

♠ 5 4

♥ K D 9 7 4 3

♦ D 10 7

♣ 6 4

b)

♠ 8 3

♥ E kn 10 5 4

♦ K D 10 5

♣ E 6

c)

♠ 9 7 3

♥ E K 10 5

♦ K D 4

♣ D 10 6

X = Eksakt 4 hjerter eller 5+ hjerter, men for svak for 2 hjerter

# Eksempler

• 1 ♣ - 1 ♦ - ?

a)

♠ E D 7 6

♥ K 10 4 3

♦ 6 5

♣ 6 4 3

b)

♠ K kn 10 5

♥ D 5 4

♦ 9 5

♣ E 6 4 3

X lover begge major. Meld 1M med bare en av dem.

# Eksempler

• 1 ♣ - 1 ♥ - ?

a)

♠ E D 7 6

♥ K 10 4

♦ E 6 5

♣ 6 4 3

b)

♠ K kn 10 5 4 2

♥ D 5 4

♦ 9 5

♣ E 6

X viser eksakt 4 spar, mens 1 spar lover minst 5.

# Eksempler

• 1 ♣ - 1 ♥ - ?

c)

♠ K D 7 2

♥ 4

♦ K D 10 9 6 4

♣ E 6

d)

♠ K 10 4 2

♥ 5

♦ E D 8 6 5 4

♣ kn 3

Melder lengste farge først hvis vi er sterk nok til å kreve til utgang. Hvis ikke viser vi frem 4 kort spar først.

# Eksempler

• 1 ♦ - 4 ♥ - ?

a)

♠ K 10 9 4

♥ 2

♦ K kn 10 5 3

♣ E kn 5

b)

♠ E D 10 9 8 2



♥ 4

♦ E kn 4

♣ 6 4 3



# Eksempler

• 1  - 3  - ?

a)

 7 2

 K kn 5 4

 10 4 3

 E 9 4 2

b)



 K kn 9 8 5

 D 5 4

 6

 E 6 4 3

# Eksempler

• 1  - 2  - ?

a)

 K D 7 5 3

 D kn 8 7 3

 5 3

 6

b)

 K 10 8 5

 E D kn 8 4 3

 E 4

 2

# Videre meldinger etter neg x

- Åpners andre melding blir som uten innmelding, jo bedre kort man har, desto høyere melder man.

# Videre meldinger - eksempler

- **1 ♣ - (1 ♠) – dbl – (pass) - ?**

**a)**

♠ E 2

♥ K D 10 7

♦ E 4

♣ K D 7 3 2

**b)**

♠ E 5 4

♥ D 5

♦ 6 5

♣ E D 10 9 5 3

# Videre meldinger - eksempler

- **1 ♣ - (1 ♠) – dbl – (pass) - ?**

**c)**

♠ 10 9 5

♥ E 2

♦ K 9 4 3

♣ E D 3 2

**d)**

♠ E D 4

♥ K D 10

♦ E 9 8

♣ K kn 10 3

# Videre meldinger - eksempler

- **1 ♦ - (1 ♠) – dbl – (pass) - ?**

**a)**

♠ E D 7

♥ 5

♦ E D kn 10 8

♣ K D kn 7

**b)**

♠ 7 6

♥ D 10

♦ E K D kn 10 9 4

♣ E 3

## 4. hånd støtter - eksempler

- **1 ♦ - (1 ♠) – dbl – (2 ♠) - ?**

**a)**

♠ E 2

♥ K 10 9 7

♦ K D 10 9 3

♣ 8 7

**b)**

♠ E 10 7

♥ D 6 5

♦ K D kn 10 6 4

♣ 4

# Gjenåpning fra åpner

**1 ♦ - (1 ♠) – pass – (pass) - ?**

- Viktig å konkurrere om kontrakten
- Dobling fra åpneren (i siste hånd) viser få kort i innmeldingsfargen og interesse for de andre fargene
- Åpner passer med lengde i innmeldingsfargen og minimum
- Konkurrer om kontrakten med tillegg eller ekstra fordeling, også med lengde i motpartens farge



# Gjenåpning- eksempler

**1 ♦ - (1 ♠) – pass – (pass) - ?**

**a)**

♠ 2

♥ K kn 6 3

♦ E K D 10 5

♣ E kn 5

**b)**

♠ 6

♥ D 10 6 5

♦ E K 9 6 3

♣ E 6 3

# Gjenåpning- eksempler

**1 ♦ - (1 ♠) – pass – (pass) - ?**

**c)**

♠ K 10 4

♥ E 5

♦ E K D 9 3

♣ D 9 4

**d)**

♠ E 10 7

♥ 2

♦ K D 7 6 3

♣ K kn 8 4

# Gjenåpning- eksempler

**1 ♥ - (2 ♣) – pass – (pass) - ?**

**a)**

♠ 5

♥ K D kn 10 8 6

♦ K D kn

♣ E 7 5

**b)**

♠ K 6 5

♥ K D 10 5 3

♦ K kn 10 5 4

♣ -

# Gjenåpning- eksempler

**1 ♦ - (2 ♠) – pass – (pass)**

**dbl – (pass) - ?**

**a)**

♠ K 5 2

♥ 8 4

♦ 10 8

♣ K 10 9 7 5 3

**b)**

♠ K J 10 8 6

♥ K 10

♦ 8 5

♣ K 8 6 3

# Motparten melder inn 1NT

1x – (1NT) - ?

- Dobling viser 10+ og er forslag til straff
- Melding på 2-trinnet er naturlig spillemelding (viser en langfarge, men er IKKE krav)
- Med støtte til makker; meld som uten innmelding, men vær litt forsiktig siden du vet det er NT-åpning bak

# Oppsummering

- Etter at makker har åpnet og motparten melder inn naturlig farge, blir dobling fra svarhånd negativ og viser umeldt(e) majorfarge(r)
- Åpner melder omtrent som uten innmelding
- Åpner kan gjenåpne med en dobling med få kort i innmeldingsfargen