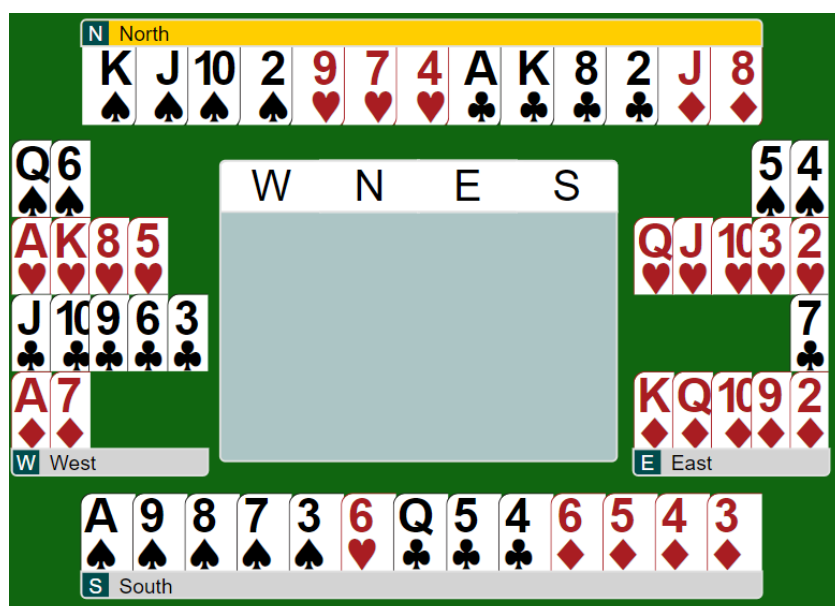


## Spillgjennomgang – Tofargehender

### Spill 1

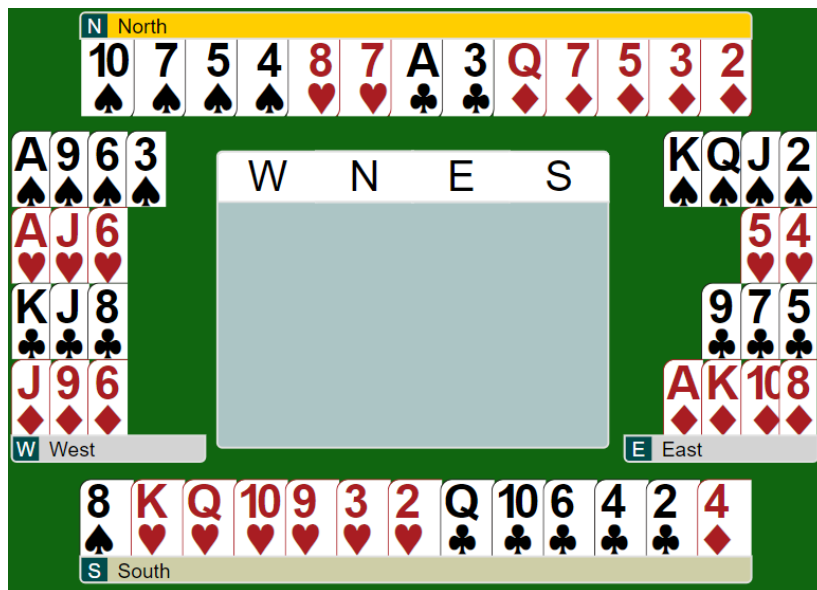


| Vest | Nord | Øst  | Syd  |
|------|------|------|------|
|      | 1kl  | 2NT  | Pass |
| 4hj  | Pass | Pass | Pass |

Nord åpner i 1kl og øst sitter med femkort i begge de to laveste fargene. Øst kan da melde 2NT. Selv om man ikke har så mye honnørpoeng så er to langfarger gode kort, og man kan melde litt hardere. Så det går fint for øst å melde 2NT, selv med kun 8 hp. Vest har 14 hp, men med ruteress og ess, konge i hjerter er kortene veldig gode. Når vest i tillegg har firekorts hjerter er det god sjanse for mye stikk, og vest sier derfor 4hj.

Merk at her er honnørpoengene fordelt ganske likt, 18 hp NS og 22 hp ØV, men ØV kan få hjem 4hj og NS kan få hjem 4sp, så det er ikke kun honnørpoeng som teller når man skal se på hvor gode kort man har. Om øst kun melder inn hjerterfargen sin får syd mulighet til å melde av sparfargen og kanskje vest ikke greier å se at kortene er gode nok til utgang, eller kanskje NS greier å melde 4sp? Det skal en del til at NS melder 4sp, men det kan hende at de tenker at de stamper over 4hj, for om 4hj står tåler de å gå to bet, selv om de blir doblet. Det er derfor lurt av øst å melde inn begge farger med en gang.

## Spill 2

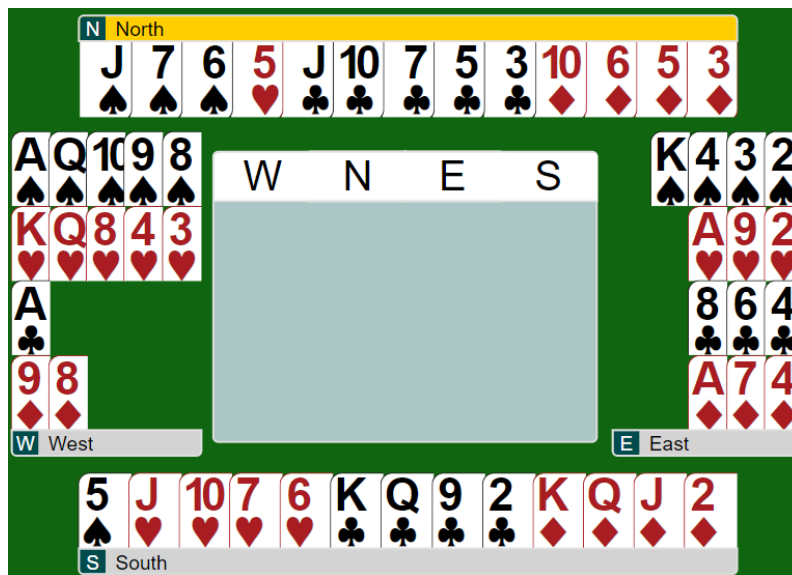


| Vest | Nord | Øst  | Syd  |
|------|------|------|------|
|      |      | 1ru  | 2hj  |
| Dbl  | Pass | 2sp  | Pass |
| 4sp  | Pass | Pass | Pass |

Øst åpner i 1ru og syd sitter med både hjerter og kløver, og har mulighet til å melde 2NT for å vise begge fargene. Ulempen med det er at hjerterfargen er veldig mye bedre, og man vil da fort havne i feil kontrakt. Når man har sekskort i majoren og femkort i minoren bør man heller melde inn majoren. Nå er hjerteren i tillegg veldig mye bedre, så vil man fort heller spille hjerter om makker har tre kløver og to hjerter, så da bør man melde inn hjerter.

Spørsmålet er da hvilket nivå man skal melde inn på. Hvis man ser på honnørpoengene er det riktig å melde inn 2hj som viser svake kort og sekskort hjerter. Ulempen med det er at vi har veldig spillesterke kort, så det kan være det står utgang, og at det ikke vil være så lett for makker å se. Ulempen med å melde inn på 1-trinnet er at man ofte har mer honnørpoeng, så man kan lure makker med at man har så lite, men god fordeling. Det er også mulig å melde 3 hjerter. Man har en hjerter for lite, men med god fordeling og ganske god hjerter er det fortsatt en mulighet. Det er fordeler og ulemper med alle meldingene, så man bør melde det som er ens vanlige stil. Det viktigste er at man er konsekvent. Hovedpoenget med spillet er at man bør melde inn hjerterfargen og ikke 2NT for å vise de to laveste.

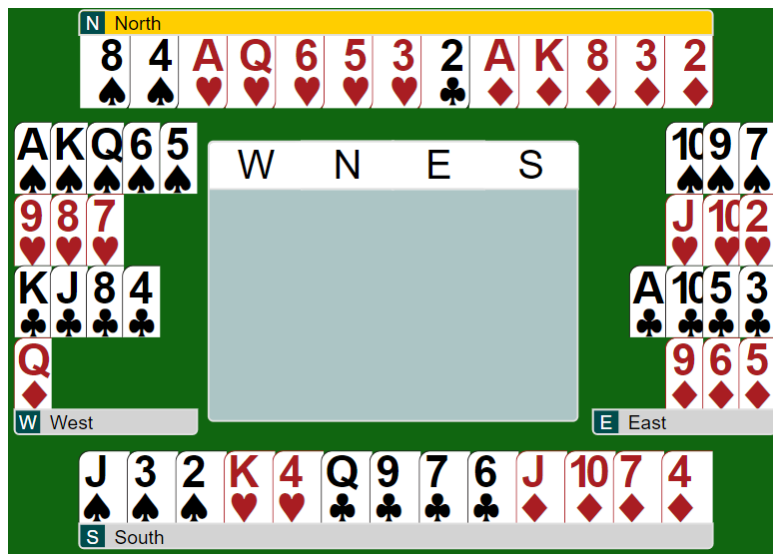
### Spill 3



| Vest | Nord | Øst | Syd  |
|------|------|-----|------|
|      |      |     | 1kl  |
| 2kl  | Pass | 2NT | Pass |
| 4hj  | Pass | 4sp | Pass |
| Pass | Pass |     |      |

Syd åpner i 1kl, og vest har 5 kort i begge major og melder derfor 2kl. Øst har en hånd hvor det kan stå utgang om makker har litt tillegg, og ønsker derfor å invitere. Siden 3 i major er sperr (svake kort, men god støtte) og ikke invitt så må øst melde 2NT. Vest har 15 hp med mesteparten av honnørene i langfargene, så dette er definitivt tillegg, og hopper derfor til 4hj. Øst har støtte i både spar og hjerter, men siden støtten i spar er best prefererer øst til spar og melder 4sp.

## Spill 4

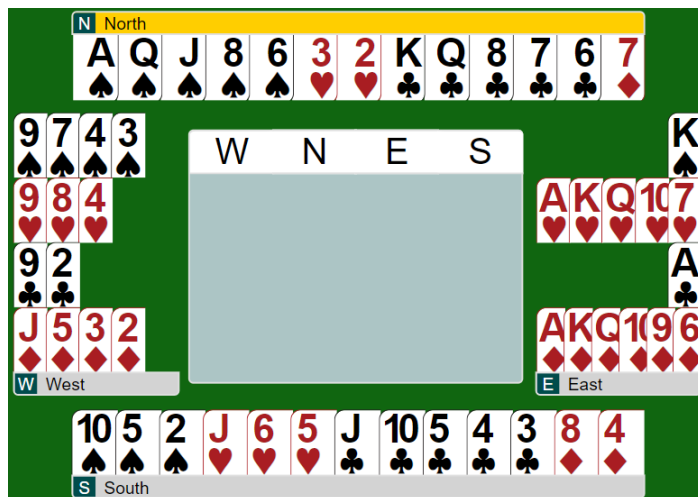


| Vest | Nord | Øst  | Syd  |
|------|------|------|------|
| 1sp  | 2sp  | Pass | 2NT  |
| Pass | 3ru  | Pass | Pass |
| Pass |      |      |      |

Vest åpner i 1sp og nord sitter med 5 kort i motsatt major og en minor, her hjerter og ruter og melder derfor 2sp. Syd ser at NS ikke har tilpass i hjerter, men de har tilpass i minorfargen til makker. Spørsmålet er da hvilken minor makker har. For å finne ut av det melder man 2NT. Det kan enten være at man er svak og kun ønsker å høre hvilken minor makker har, som her, eller så kan det være invitt i major eller minor. Nord melder ruterfargen sin, og sier 3ru.

Merk at om nord hadde hatt veldig gode kort, ca. 16+ hp (styrken avhenger av fordeling og plassering av honnørene), så måtte nord meldt 4ru i stedet for. Det er for å fortelle makker om de gode kortene, og at det ikke skal så mye til å få hjem utgang.

## Spill 5

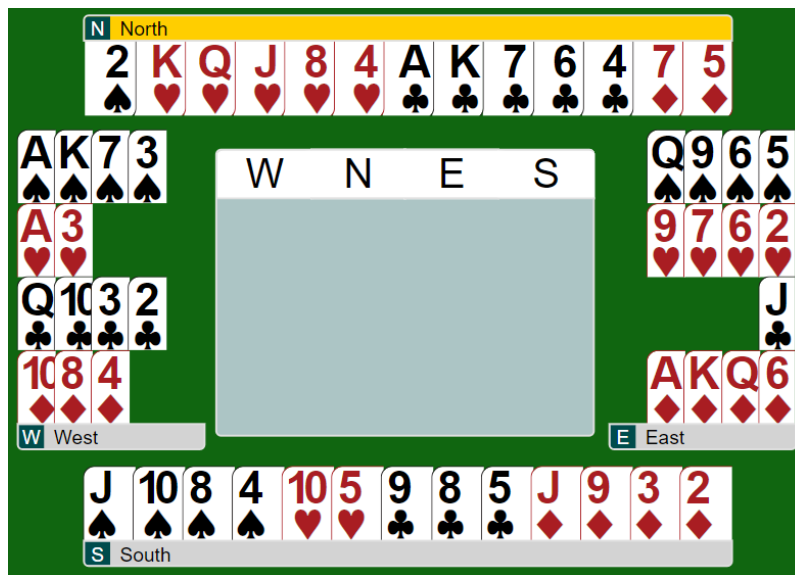


| Vest | Nord | Øst | Syd  |
|------|------|-----|------|
|      | 1sp  | 2sp | Pass |
| 3hj  | Pass | 6hj | Pass |
| Pass | Pass |     |      |

Nord åpner i 1sp. Her har øst **VELDIG** gode kort! Selv om kortene til øst er så gode kan man fortsatt bruke Michaels, man må bare passe på å melde videre etterpå. Øst melder derfor 2sp i første runde. Vest vet at de har tilpass i hjerter. Det kan godt hende at de har bedre tilpass i minor om makker har ruter, men om man spør og makker svarer kløver så vil 3hj være invitt til utgang, og det er ikke vest sterk nok til. I tillegg så er det ofte bedre å spille major enn minor, så selv om man kanskje har bedre tilpass i minor så velger man som oftest major om man har tilpass der. Vest melder derfor 3hj. Nå er det viktig at øst melder videre, og melder høyt nok. Når vest melder 3hj viser det nesten alltid minst tre hjerter, for ellers hadde hen sannsynligvis undersøkt om det fantes minorstøtte. Det betyr at om hjerteren eller ruterer ikke sitter veldig skjevt fordelt, så ser det ut som at det er tolv stikk i en hjerterkontrakt. Hvis makker har spares så er det sannsynligvis 13 stikk. Det er derfor mulig å melde 4NT for å spørre om ess, men sannsynligheten for at makker har et ess er veldig liten, så det er også mulig å bare hoppe direkte i 6hj.

Når vi får se blindemann sine kort ser vi at 6hj står så lenge ikke hjerteren sitter 5-0 eller 4-1 med 4 kort i syd eller at noen kan få en ruterstjeling. Det er ca. 70%, så det er en veldig god kontrakt. Om øst melder noe annet enn slem eller 4NT vil vest sannsynligvis passe, siden vest har så dårlige kort og aldri kan se for seg at øst har så mye stikk på egen hånd, så her må øst ta ansvar selv.

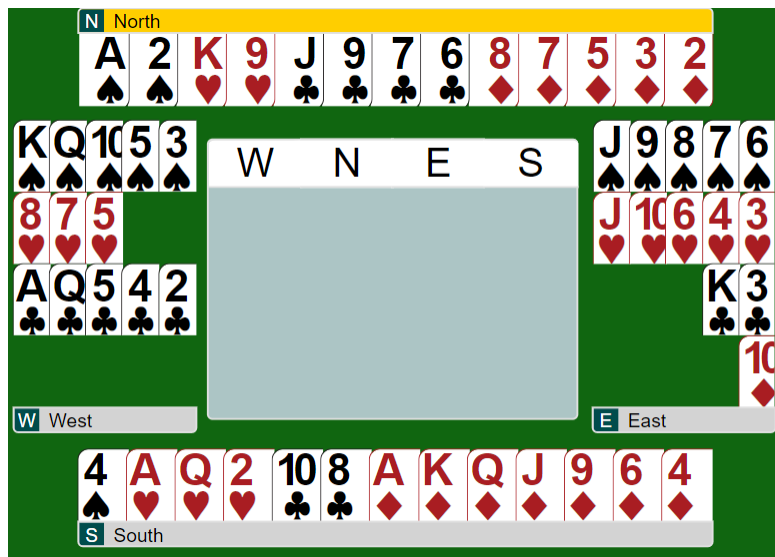
Spill 6



| Vest | Nord | Øst  | Syd  |
|------|------|------|------|
|      |      | 1ru  | Pass |
| 1sp  | 2ru  | 2sp  | Pass |
| 4sp  | Pass | Pass | Pass |

Her åpner øst i 1ru og vest svarer 1sp. Vi kan fortsatt bruke Michaels selv om begge motstanderne har meldt. Nå er det ikke lengre nødvendig med 2NT som en tofargehånd, siden 2 i åpningsfargen vil vise de to umeldte fargene. Så nord melder 2ru for å vise hjerter og kløver. Siden øst melder så er ikke syd nødt til å melde, så om syd melder viser det litt tillegg, ikke så mye, men litt. Om man har god støtte trenger man ikke mer enn ca. 6+ htp. Øst-vest havner til slutt i 4sp.

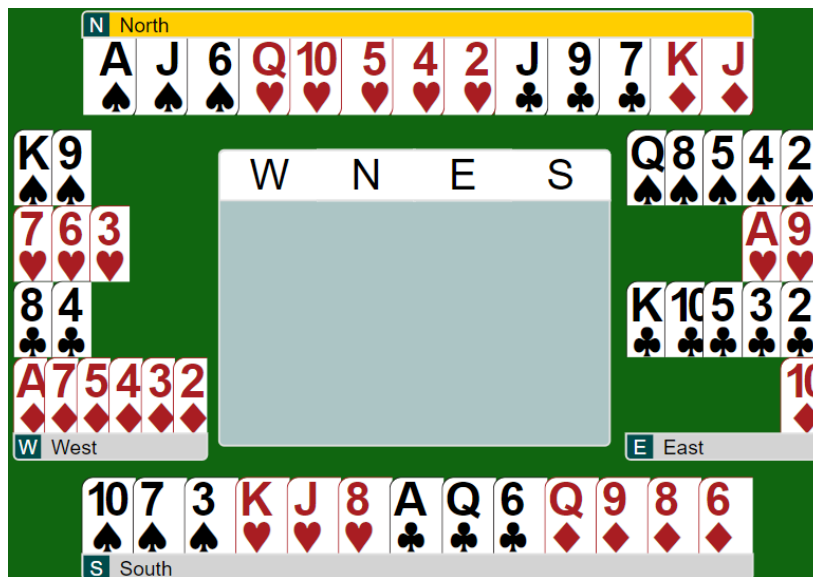
## Spill 7



| Vest     | Nord     | Øst  | Syd  |
|----------|----------|------|------|
|          |          |      | 1ru  |
| 1sp      | 3ru      | 4sp  | 5ru  |
| Pass/5sp | Pass/dbl | Pass | Pass |

Her åpner syd i 1ru, og vest har 5 kort spar og kløver, men etter åpning 1ru så er det ikke mulig å få vist begge de fargene i en melding, siden 2ru ville vist begge major og 2NT ville vist kløver og hjerter. Vest må derfor melde inn 1sp og håpe på muligheten til å melde kløver etterpå. Nord har god støtte, og 10 htp, som er gode nok kort til å hoppe til 3ru. Øst har lite poeng, men med god fordeling og god støtte så er det et stort stikkpotensial og øst melder derfor 4sp. Syd har veldig gode kort og melder 5ru. Nå har vest gode kort med en lang sidefarge som hen ikke har fått vist frem, så det kan fort være mye stikk. Samtidig ser det ut som at 5ru sannsynligvis står, siden makker har mye spar så er det nok ikke så mange motspillsstikk hos ØV. Det kan derfor være en god idé å stampe i 5sp. I spill 7 er alle i sonen, det betyr at om 5ru står så kan ØV gå to bet i 5sp, selv om de er doblet. Hvis vest stamper i 5sp så sitter nord sannsynligvis med to motspillsstikk, og doubler derfor. Kontrakten går da to bet, og det vil være en god score til ØV. Hvis ikke øst hadde hoppet til 4sp så ville sannsynligvis ikke øst ha greid å stampe. Det er derfor lurt å være med og melde, også om man ikke har så mye honnørpoeng, hvis man har god fordeling og støtte. Om vest velger å passe 5ru så får NS 11 stikk, og får hjem 5ru.

## Spill 8



| Vest | Nord | Øst  | Syd         |
|------|------|------|-------------|
| Pass | 1hj  | Pass | 3/4hj/2/3NT |
| Pass | Pass | Pass |             |

Her avhenger meldinger litt av systemet, men det er ikke poenget i spillet, så det er ikke så viktig. Nord åpner i 1hj og øst sitter med femkorts spar og kløver, og har muligheten til å melde 2hj. Ulempen med det er at både spar og kløverfargen er dårlig, og det er fort gjort å gå mye bet. Om vi blir doblet og går for mange bet vil det fort koste mye. En annen ulempe er at makker kan stampe i en av fargene våre, men så er fargen så dårlig at vi igjen går for mye bet. I tillegg har vi ganske gode motspillskort og vi kan derfor fort bete kontrakten til motparten, da er det dumt å gå bet selv. Vi melder derfor pass i øst, og så havner motstanderne på 3 eller 4-trinnet, og går sannsynligvis bet, selv om det kan være noen muligheter for å få hjem noen kontrakter NS.