

Prinsipper

Etter åpning med 1 NT (15-17 hp)

Telle poeng

- Etter at makker har åpnet med 1 NT – tell alltid dine poeng for å få en formening om hvor høyt dere skal melde

Din poengstyrke

- 0- 7/8 hp - stoppe så fort som mulig
- 8/9 hp - invitere til utgang
- 11-14 hp - fortsette til utgang
- 15-17 hp - invitere til slem
- 18 + hp - melde slem

Aksjoner

- Passe med balanserte hender og dårlige kort
- Invitere med 2 NT med 9/10 hp og jevn hånd u/ 4-k major
- Overføre med langfarge i major
- Spørre etter majorfarge med 2 kløver med egen 4-kort og 8+